



Руководство пользователя программного обеспечения CIS v4.0.0

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	5
1 СОЗДАНИЕ ЧЕМПИОНАТА	6
1.1 Аутентификация.....	6
1.2 Домашняя страница	6
1.3 Смена пароля.....	7
1.4 Диалог конфигурации	8
1.4.1 Группа полей Competition	8
1.4.2 Группа полей Marking	9
1.4.3 Группа полей Results	10
1.4.4 Группа полей System	10
1.5 User Groups Группы пользователей и права доступа	11
1.6 Positions Позиции	11
1.7 Criterion Identifiers Идентификаторы критериев	12
1.8 Active Users.....	13
1.9 Admin Администратор.....	13
2 ДОБАВЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ О ЧЕМПИОНАТЕ.....	14
2.1 Competition Dates Установка конкурсных дат	14
2.2 Members Регионы-участники.....	14
2.3 Skills Компетенции	15
2.3.1 Exclude from member results comparison Исключение из сравнения результатов	16
2.4 People Люди.....	16
2.5 Поиск людей	18
2.6 Удаление людей.....	19
2.7 Teams Команды	20
3 ВВЕДЕНИЕ СИСТЕМЫ ОЦЕНКИ.....	22
3.1 WS Standard Specification Спецификация стандартов WS	22
3.2 Marking Scheme Схема оценки	23
3.3 Импортирование данных	23
3.3.1 Импортирование схемы оценки	23
3.3.2 Импортирование участников	25
3.3.3 Импортирование списка регионов-участников.....	26
3.4 Вычисление измеряемых аспектов	26
3.4.1 Number completed Прямая оценка	27

3.4.2	Ranged Score Шкала баллов.....	27
3.4.3	Процентное соотношение очков	28
3.4.4	Stepped Score Comparison Пошаговое сравнение результатов	30
3.5	Marking Schedule Расписание оценочных дней	32
3.5.1	Day 1-4 День 1-4.....	32
3.5.2	Any Любой день.....	32
3.5.3	Per competitor По конкурсантам	33
3.5.4	По группе конкурсантов.....	33
3.5.5	Определение оценочной группы экспертов.....	35
3.6	Блокирование схемы судейства.....	36
3.7	Skill Preparedness Проверка готовности компетенций к выставлению оценок	36
3.8	Формы для оценивания.....	37
3.8.1	Marking Scheme Схема оценки	38
3.8.2	Mark Summary Form Суммарная оценочная форма	39
3.8.3	Marking forms for hand-written marks Оценочные формы для рукописного ввода оценок.....	41
3.8.4	Marking forms with completed marks Оценочные формы с завершенными оценками	42
3.8.5	Signoff form for Marking Scheme Форма подписания Схемы оценки	44
3.8.6	Форма подписания ввода оценок	46
4	РАБОТА НА КОНКУРСЕ	48
4.1	Управление приложением	48
4.2	Введение баллов	48
4.2.1	Информация о конкурсанте	49
4.2.2	Выбор субкритериев	49
4.2.3	Ввод объективных оценок.....	50
4.2.4	Ввод судейских оценок.....	51
4.3	Процесс оценивания и отсутствующие оценки	51
4.3.1	Mark Entry Overview Отчёт об выставленных оценках	51
4.3.2	Mark Entry Progress Прогресс оценивания	52
4.3.3	Missing Marks Отчет об отсутствующих оценках.....	53
4.4	Просмотр системных событий	54
4.5	Блокирование оценок.....	54
5	Пользовательский интерфейс на планшете	56
5.1	Аутентификация.....	56
5.2	Оценивание	56
5.2.1	Навигация	56

5.2.2	Судейское оценивание	58
5.2.3	Измеряемые критерии	59
5.3	Неправильные судейские оценки.....	60
5.4	Блокирование оценок.....	61
6	ПОСЛЕ ВВОДА ОЦЕНОК	63
6.1	Просмотр оценок.....	63
6.2	Оценки и медали.....	63
6.3	Competitor Result Summary Итоговые результаты конкурсантов	65
6.4	Лучший в регионе.....	65
6.5	Экспортирование данных	65
6.5.1	Экспортирование схемы оценок.....	65
6.5.2	Экспортирование конкурсантов и экспертов.....	66
6.5.3	Экспортирование участников.....	66
6.5.4	Экспортирование результатов	66
6.5.5	Экспортирование Лучшего в регионе.....	66
7	REPORTS ОТЧЁТЫ.....	67
7.1	Expert Marking Load Загруженность экспертов оцениванием	67
7.2	Marking Analysis Анализ оценивания	67
7.2.1	Experts Head to Head 	67
7.2.2	Оценки одного эксперта.....	68
7.2.3	Анализ экспертов	68
7.3	Range of Marks Шкала оценок	69
7.4	Сравнение участников	70
7.5	Общее количество медалей.....	70
7.6	Официальные результаты	71
7.6.1	Все официальные результаты в PDF zip файле	71
7.6.2	Все результаты.....	72
7.6.3	Суммарные результаты участников (регионов)	72

ВВЕДЕНИЕ

CIS – компьютерная информационная система конкурса нового поколения. Он был полностью переписан и улучшен с целью повышения уровня стабильности работы и удобства для пользователей. Эта программа решает множество задач, связанных с проведением конкурсов WorldSkills, включая создание системы судейства, ведение досье конкурсантов и архива конкурсных оценок, вывод информации о призёрах и многое другое.

Данный документ поможет вам установить программный продукт и освоить принципы работы с ним. Руководство составлено в хронологическом порядке с расчётом на момент возникновения необходимости в использовании той, или иной функции, а не согласно принципу их появления в пользовательском меню.

1 СОЗДАНИЕ ЧЕМПИОНАТА

1.1 Аутентификация

Как только сервер начал свою работу, пользователи могут при помощи браузера получить доступ к окну аутентификации.

В нашем случае, чтобы войти на тестовый сервер Worldskills Kazakhstan, мы переходим на адрес окна аутентификации для нашего конкурса <http://cis4.wsk.kz:81/test>

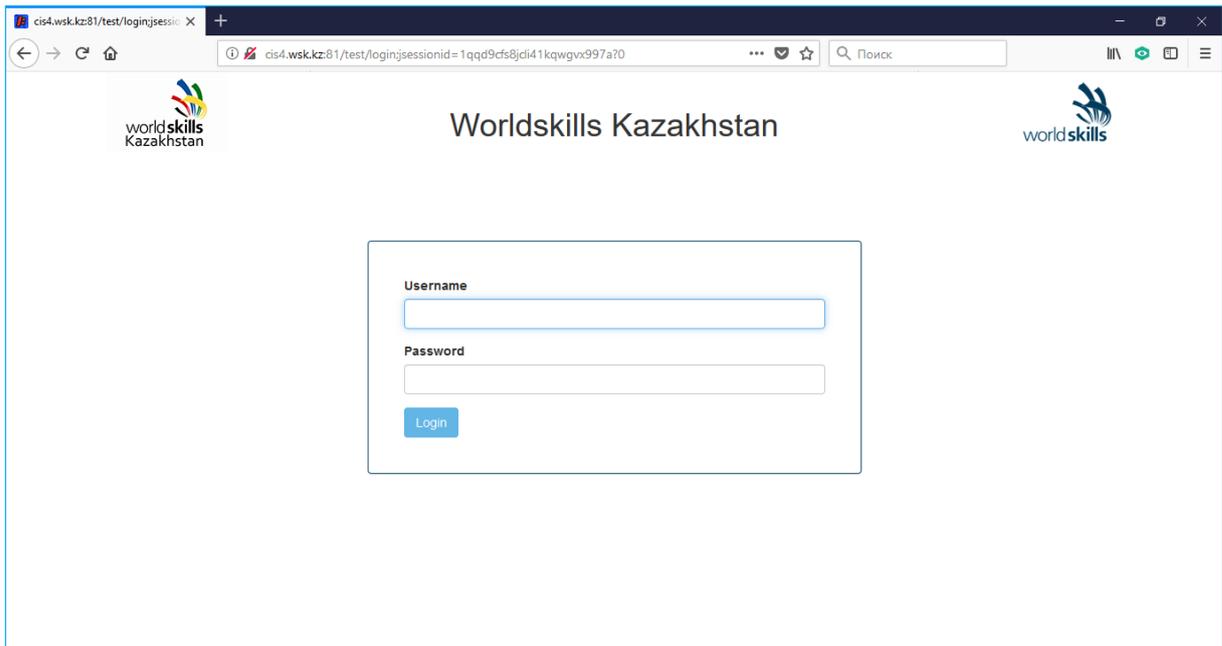


рис. 1

Имя конкурса задаётся при установке. Введите логин и пароль администратора вводили во время установки и нажмите “Enter” или кнопку “Login” для входа в CIS.

Каждый пользователь нашего программного продукта может иметь не более одной активной сессии одновременно. Если вы пытаетесь войти под именем уже вошедшего активного пользователя, предыдущая сессия будет остановлена и завершена, а вместо неё начнётся новая сессия.

1.2 Домашняя страница

После успешного входа в программу, пользователь оказывается на домашней странице.

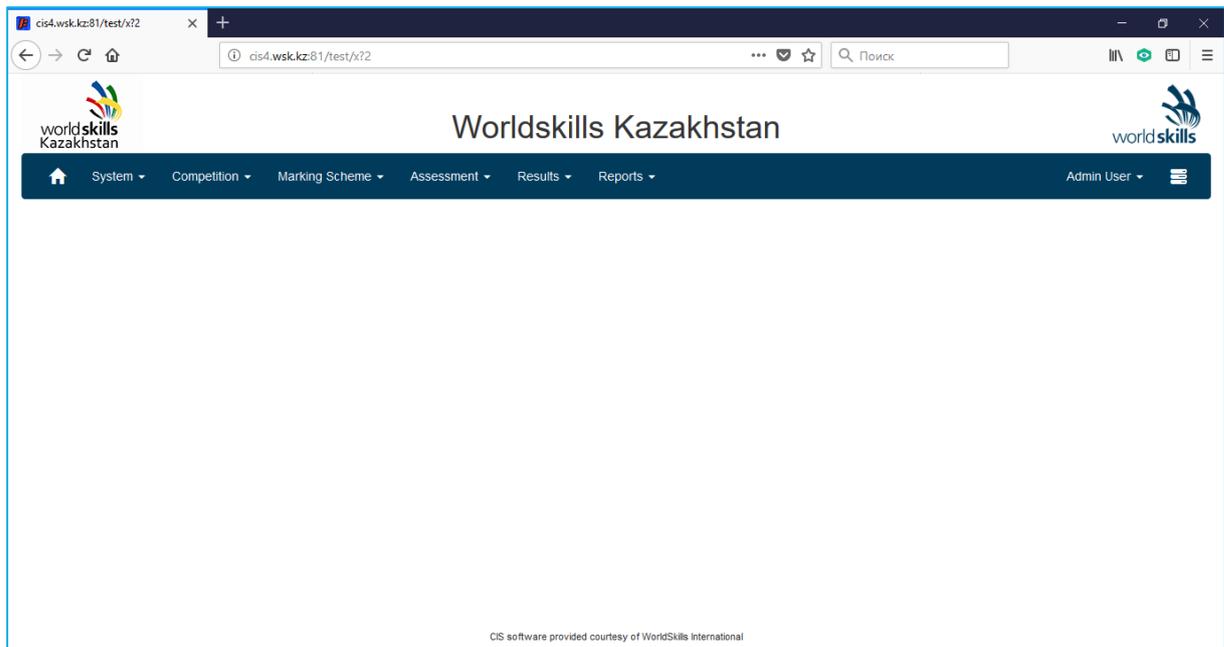


рис. 2

Наверху находится название конкурса и логотип WorldSkills. Меню располагается сверху под заголовком. Справа при щелчке по имени пользователя появляется выпадающее меню:

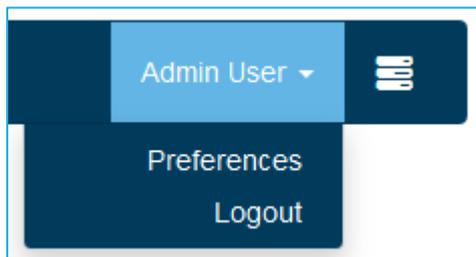


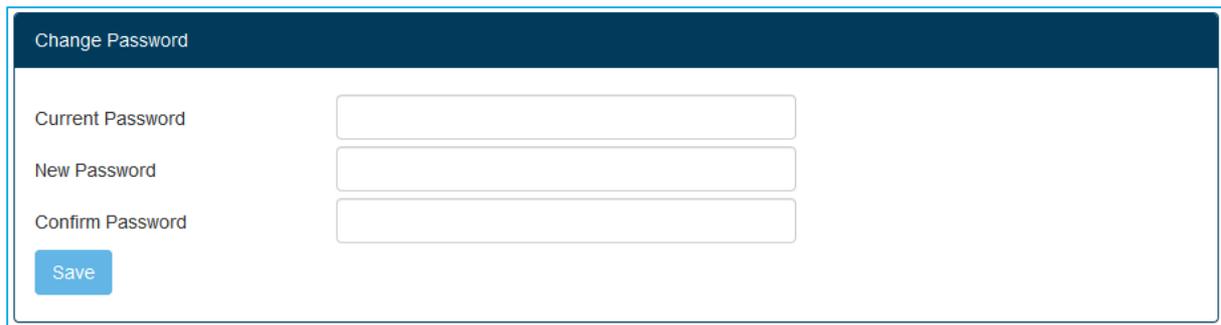
рис. 3

Выбрав опцию Preferences можно изменить язык интерфейса и сменить пароль пользователя. По умолчанию установлен английский язык. После выбора языка, интерфейс меняется согласно пользовательским установкам.

Logout – завершает сессию.

1.3 Смена пароля

Для перехода к диалогу смены пароля нажмите кнопку с именем пользователя в правой части строки меню (рис. 3) - "Preferences".



Change Password

Current Password

New Password

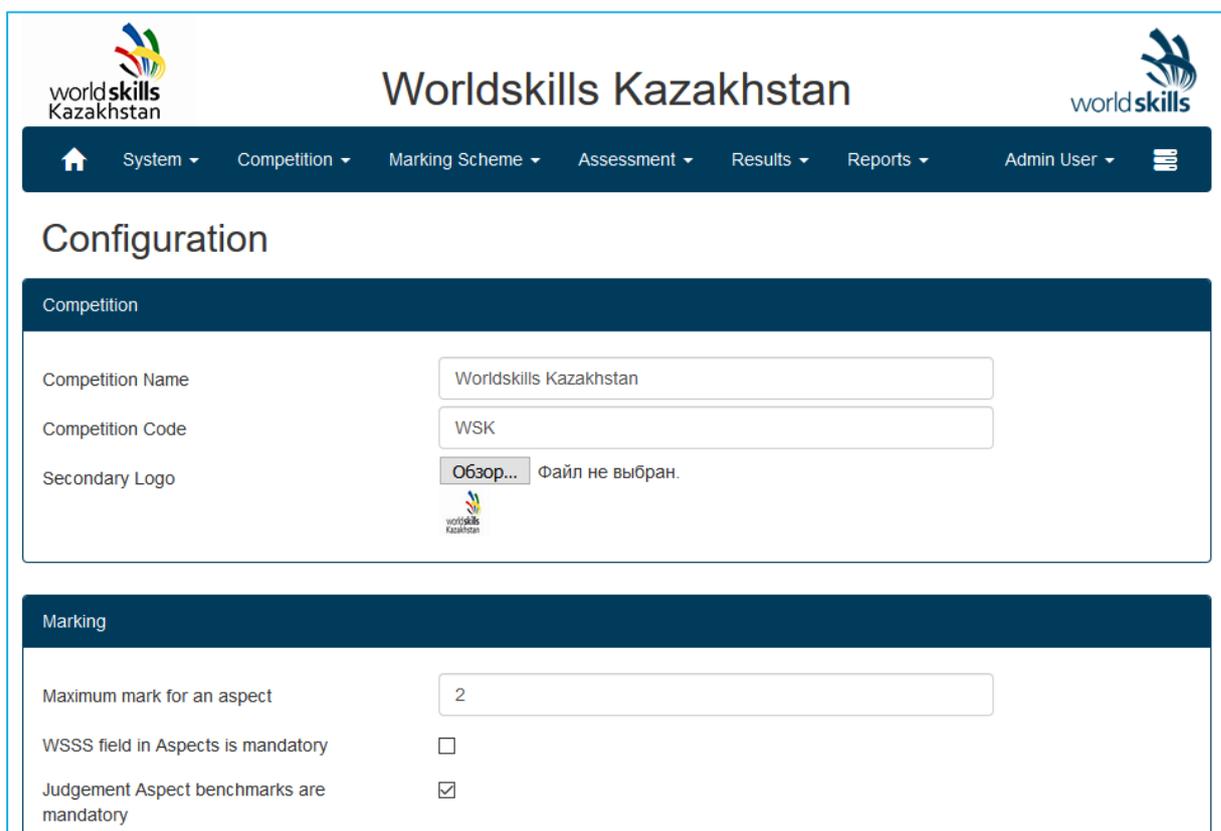
Confirm Password

рис. 4

После ввода и сохранения нового пароля вы можете использовать его уже при следующем входе в программу.

1.4 Диалог конфигурации

Первый пункт в меню “System” – “Config”, конфигурация. В этом разделе можно управлять установками конкурса.



Worldskills Kazakhstan

Worldskills Kazakhstan

System Competition Marking Scheme Assessment Results Reports Admin User

Configuration

Competition

Competition Name

Competition Code

Secondary Logo Файл не выбран.



Marking

Maximum mark for an aspect

WSSS field in Aspects is mandatory

Judgement Aspect benchmarks are mandatory

рис. 5

1.4.1 Группа полей Competition

Competition Name | Название конкурса

Название конкурса можно изменить здесь. Название отражается в файлах PDF, на домашних страницах и в окне аутентификации. Вы увидите новое имя, как только зайдете на соответствующую страницу.

Competition Code | Код конкурса

Краткое название Чемпионата можно изменить здесь. Код Чемпионата отражается в файлах PDF.

Secondary Logo | Дополнительный логотип

Вам может понадобиться добавить для вашего конкурса какое-либо дополнительное брендрование. Здесь вы можете загрузить дополнительный логотип, который будет присутствовать на сгенерированных PDF файлах, в заголовке интерфейса пользователя и на странице аутентификации CIS.

Вам нужно загрузить сюда только одно изображение. Наш программный продукт использует логотип в файлах PDF и создаст версии логотипа для отображения на странице пользователя и в окне аутентификации. Рекомендуется использовать изображения в формате PNG. Предпочтительно использование файлов меньшего объема во избежание сильного увеличения размеров сгенерированных pdf-файлов. Около 20Кб это идеальный баланс между качеством и размером изображения.

В нашем примере, загружаем логотип конкурса WorldSkills Kazakhstan.

1.4.2 Группа полей Marking

Maximum mark for an aspect

Определяет максимально допустимую оценку для каждого аспекта подкритерия. WSI рекомендует не использовать аспекты с оценкой выше 2 баллов.

WSSS field in Aspects is mandatory

Контроль соответствия критериев оценки Спецификации стандартов WSSS.

Judgement Aspect benchmarks are mandatory

Судейские критерии оценки являются обязательными.

Marking teams must be defined for each sub criterion

Оценочные команды экспертов должны быть определены для каждого вспомогательного критерия.

Allow to set marking team size for each skill

Разрешить устанавливать размер оценочной команды экспертов для каждой компетенции

Hide Sub Criteria being marking on future days from desktop data entry interface

Скрыть дополнительные критерии, которые будут оцениваться в будущих днях с интерфейса ввода данных на рабочем столе.

Hide Sub Criteria being marking on future days from tablet marking interface

Скрыть вспомогательные критерии, которые будут оцениваться в будущих днях с интерфейса оценки на планшете.

1.4.3 Группа полей Results

Calculate final scores and medals using

Определяет, должны ли оценки для компетенции преобразовываться из масштаба 0-100 в масштаб 500 или шкалу Worldskills и должны ли присваиваться медали, как только закончен процесс оценивания.

Ex Aequo point difference

Допустимая разница в судейских оценках.

Gold Medal Points | Балл за золотые медали

Количество баллов за золотые медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 4.

Silver Medal Points | Балл за серебряные медали

Количество баллов за серебряные медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 3.

Bronze Medal Points | Балл за бронзовые медали

Количество баллов за бронзовые медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 2.

Medallion for Excellence Medal Points | Балл за поощрительные медали

Количество баллов за поощрительные медали в членских сравнительных отчетах. По умолчанию – 1.

1.4.4 Группа полей System

File System Path for Images | Система пути файла для изображений

Здесь необходимо указать путь для хранения загружаемых изображений. Изображения – это дополнительный логотип, фотографии конкурсантов, и т. д. По умолчанию параметр указывает на папку в установочной директории *images/<competition name>*. На нашем примере это *C:/Program Files/CIS/content/Тестовый_Чемпионат_Worldskills_Kazakhstan_2018/*

Sort People by | Сортировка имен

Здесь вы можете указать, как будут сортироваться имена в списках. По умолчанию, сортировка производится по алфавиту по фамилии. В качестве альтернативы, сортировать конкурсантов можно по алфавиту по коду региона.

Unicode Font List | Список шрифтов Unicode

Программа принимает тексты, написанные на многих языках и достаточно качественно отображает символы в пользовательском интерфейсе. Отобразить эти символы в pdf-файлах несколько сложнее. Шрифт по умолчанию для pdf-документов – Helvetica, но он не содержит все мыслимые символы Unicode. Если обнаружен символ, который не поддерживается шрифтом по умолчанию, программа проверяет все шрифты в списке, пока не найдет тот, который может отобразить символ.

На Windows установки по умолчанию менять не стоит, поскольку в этих системах имеется достаточное количество Unicode-шрифтов. На других операционных системах может потребоваться установка специальных шрифтов для отображения символов требуемого языка. Сообщите CIS об этих шрифтах, внося их имена, разделенные запятой, в это поле, например, «Arial, Calibri».

Log Audit Trail of Mark Entry | Отслеживание ввода оценок

Независимо от вашего желания все изменения оценок отслеживаются. Всякий раз, когда вводится оценка, обновляется или удаляется, CIS будет вести запись о том, кто внес изменения, какое новое значение, и какой было предыдущим, а также когда было сделано изменение. Эта информация отслеживается по умолчанию.

Log Audit Trail of Mark Locks | Отслеживание блокирования оценок

Подобно отслеживанию оценок, мы можем отследить, когда критерии будут заблокированы и разблокированы для оценки. Эта информация отслеживается по умолчанию.

Default Language

Язык интерфейса, используемый по умолчанию.

1.5 User Groups | Группы пользователей и права доступа

Меню групп пользователей (System - User Groups) представляет собой специальный диалог, где отображены пользовательские группы и их возможности в рамках нашего программного продукта. По умолчанию, только группа администраторов (Admin) имеет полные права доступа ко всем разделам программы. К этой группе принадлежит пользователь-администратор. Если вы планируете разрешать другим людям доступ к программе, следует создать дополнительные пользовательские группы с ограниченными возможностями. Чтобы удалить группу пользователей, выберите её в выпадающем списке и нажмите «Delete» (Удалить).

В системе уже созданы группы, необходимые для работы: Admin (Администратор), ChiefExpert (Главный эксперт), Expert (Эксперт), Skill Management Team (Команда управления компетенцией).

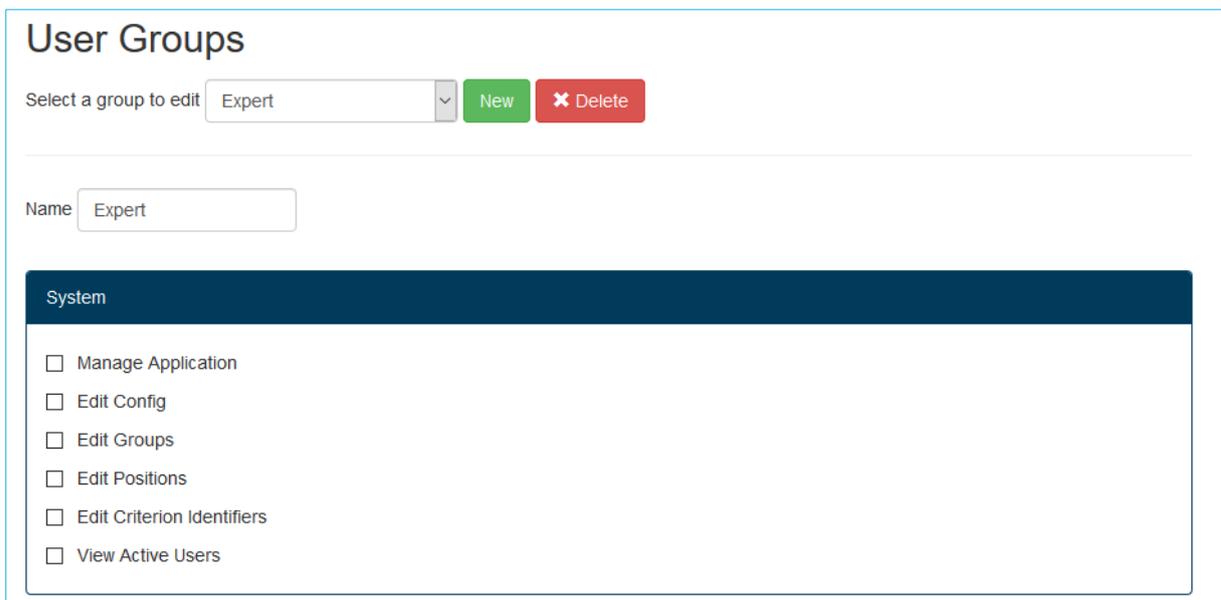


рис. 6

1.6 Positions | Позиции

Этот диалог (System - Positions) для определения различных отношений, которые люди в CIS имеют к компетенциям.

Positions

Select a language for text entry

Name	Position Type		
Competitor	Competitor		
Expert	Expert		
Chief Expert	Expert		
Deputy Chief Expert	Expert		

[+ Add Position](#)

рис. 7

Каждая позиция включает в себя имя и тип (категорию) позиции. На рис. 7 показаны позиции, автоматически созданные программой во время установки. Вы можете видеть позиции «Expert» (Эксперт) и «Chief Expert» (Главный эксперт). У обоих тип позиции – «Эксперт». Это позволяет программе показывать список всех экспертов для какой-либо компетенции выбором всех людей с типом «Эксперт» для данной компетенции. Есть два типа позиций: «Competitor» (Конкурсант), «Expert» (Эксперт).

1.7 Criterion Identifiers | Идентификаторы критериев

Этот экран (System – Criterion Identifiers) устанавливает, какие идентификаторы доступны для использования критериев компетенции. По умолчанию CIS имеет девять идентификаторов А до I. Некоторым соревнованиям требуются большее число критериев, чем эти девять, чтобы добавить следующий идентификатор, нажмите кнопку "Add Criterion Identifier" (Добавить идентификатор критерия).

Criterion Identifiers

Identifier	
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	
I	

[+ Add Criterion Identifier](#)

рис. 8

Можно удалить только последний идентификатор. Для удаления нажмите на красную кнопку Remove.

Если идентификатор используется в системе оценки, он будет отображаться серым и не может быть удален.

1.8 Active Users

На этом экране (System – Active Users) можно увидеть всех пользователей, которые работают с системой в настоящее время.

1.9 Admin | Администратор

Администратор может отправить сообщение всем пользователям, работающим с системой в настоящее время, используя форму (System - Admin):



The screenshot shows a web interface titled "Admin". Below the title is a dark blue header bar with the text "Send Message to Users". Underneath, there is a light gray box containing the instruction "Use this form to send a message to all logged in users." Below this instruction is a text input field labeled "Message" and a blue "Send" button.

рис. 9

2 ДОБАВЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ О ЧЕМПИОНАТЕ

2.1 Competition Dates | Установка конкурсных дат

Меню (Competition - Competition Dates) ведет в диалог установки дат для каждого дня конкурсных соревнований.

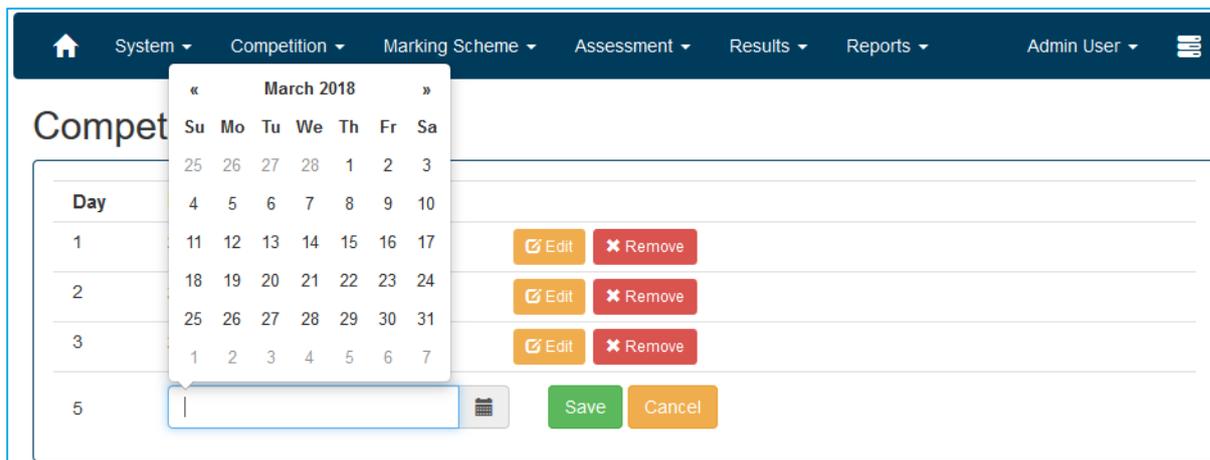


рис. 10

Щёлкните на кнопку «Add Day» (Добавить день) чтобы добавить новый день. Дату можно изменить посредством ввода текста в специальное поле, или щёлкая по календарю и выбирая даты оттуда. Когда вы закончите формирование дат, нажмите кнопку «Save» (Сохранить). Даты можно удалять путем нажатия на красную кнопку Remove. Изменить дату можно нажав кнопку Edit.

2.2 Members | Регионы-участники

Регионы-участники – это организации или географические регионы, выставляющие команды на соревнования. Для WorldSkills Kazakhstan – это регионы-участники, для региональных чемпионатов – учебные заведения и организации.

Кнопка «Add Member» позволяет добавить новый регион участник. Индивидуальных участников можно удалить нажатием красной кнопки Remove рядом с именем участника. Новые участники добавляются по одному с использованием диалоговой формы или импортируются из Excel или файла CSV (см 3.3.) Когда участник добавлен, его сокращённое обозначение изменить уже нельзя.

Members

Select a language for text entry

Code	Name	Status	Flag
АКМО	Акмолинская область	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
АКТО	Актюбинская область	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
Алм	г.Алматы	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
АлМО	Алматинская область	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
Аст	г.Астана	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
АтыО	Атырауская область	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
ВКО	Восточно-Казахстанская область	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
ЖО	Жамбылская область	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>
ЗКО	Западно-Казахстанская область	Full	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Remove"/>

рис. 11

2.3 Skills | Компетенции

Этот диалог (Competition | Skills) позволяет создавать и стирать компетенции из системы. Также, вы можете задавать для компетенции различные параметры.

Skills

Select a skill

Skill Details

Skill Number

Name

Type

Competitors are organised in teams
 Allow compatriot marking
 Allow to generate a landscape marking form
 Generate final results and medals
 Exclude from member results comparison

рис. 12

Skill Number | Номер компетенции

Это уникальный идентификатор компетенции, его максимальная длина – четыре символа. Несмотря на то, что это номер, оно может содержать буквы. Заполнение обязательно.

Name | Название

Здесь вводится название компетенции. Вы можете добавить сюда дополнительный текст для разных языков. Необходимо ввести имя хотя бы на одном языке.

Competitors are organized in teams | Деление конкурсантов на команды

Этот параметр определяет, группируются ли конкурсанты в команды из двух и более человек для проведения соревнований по данной компетенции.

Allow compatriot marking | Разрешить оценку компатриотам

Определяет, позволено ли эксперту-компатриоту оценивать работу конкурсантов из одного с ним региона-участника.

Allow to generate a landscape marking form | Разрешить генерацию альбомного оценочного бланка

Некоторые компетенции оцениваются с помощью особого оценочного бланка, который позволяет одновременно оценить множество конкурсантов по одному критерию. Этот бланк представляет собой список критериев в левой части страницы и место для конкурсантов вдоль страницы и имеет альбомный формат. См. секцию **Ошибка! Источник ссылки не найден..**

Generate final results and medals | Генерирование окончательных результатов и медалей

Определяет, должны ли включаться результаты компетенции в финальные результаты. Некоторые компетенции, такие как презентационные, не должны включаться в окончательные результаты.

2.3.1 Exclude from member results comparison | Исключение из сравнения результатов

Если в поле стоит галочка, то оценки и медали, относящиеся к данной компетенции не будут учитываться при генерации результатов в конце соревнований (см. пункт 7.4). Компетенции организаторов конкурса попадают в эту категорию компетенций.

2.4 People | Люди

Меню Competition - People, даст вам возможность просмотреть и отфильтровать список всех зарегистрированных людей, а также добавить нового человека в список участников. Обязательные для заполнения поля – «First Name» (Имя) и «Last Name» (Фамилия).

В программу можно загрузить изображение фотографии человека. Оно появится в диалоге ввода оценок при вводе оценок конкурсантов.

Чтобы добавить нового пользователя, нажмите кнопку Add Person:

People

Person

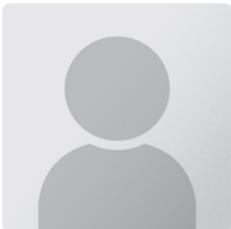
First Name

Last Name

Gender

Member

[Save](#)



Обзор... Файл не выбран.

Positions

Position	Skill
No positions	
+ Add Position	

User

рис. 13

Person | Персона

First Name – имя

Last Name – фамилия

Gender – пол (Male – мужской, Female – женский)

Member – регион-участник, который представляет этот человек.

Positions | Позиции

Используется для того, чтобы связать человека и компетенцию. Список позиций такой же, как и список из пункта 1.6. Список навыков создан в диалоге «Skills» (Компетенции, см. п.2.3). Чтобы создать связь между человеком и компетенцией выберите опцию «Add Position» (Добавить позицию). Чтобы удалить связь, нажмите на красную кнопку Remove около названия компетенции.

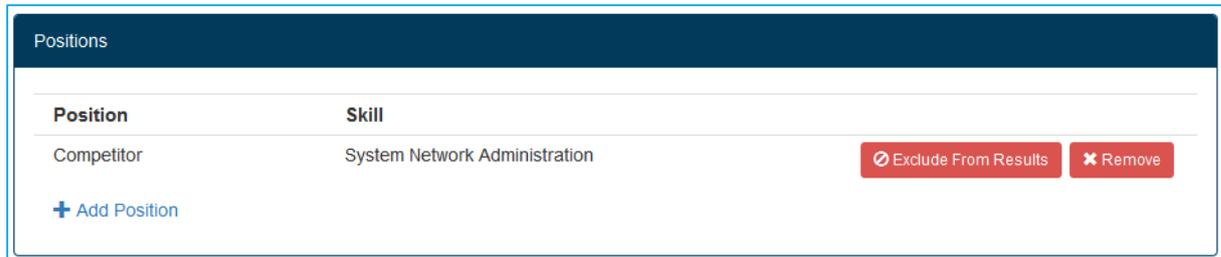
Например, на рис. 13 добавлена позиция эксперта в Тестовой компетенции.

Positions

Position	Skill
Expert	Тестовая компетенция
✖ Remove	
+ Add Position	

рис. 14

Exclude from Results | Исключение из списка результатов



Position	Skill
Competitor	System Network Administration

+ Add Position

рис. 15

Если включена эта опция, конкурсант оценивается по 100-балльной системе, но его оценки не будут учитываться в расчёте по 500 балльной шкале или шкале Worldskills. Используется если конкурсант не завершил задание, или снимается с конкурса по другой причине. Поле появляется только в случае наличия привязки к компетенции в качестве конкурсанта (Competitor).

Username and Password | Имя пользователя и пароль

Если пользователю предоставлены имя пользователя и пароль, это позволяет пользователю аутентифицироваться в системе. Пользователи могут менять пароль после входа в систему с помощью раздела меню пользователя «Preferences» внизу меню (см пункт 1.3)

User Group | Группы пользователей

Когда заданы имя пользователя и пароль, необходимо также выбрать группу пользователей, чтобы CIS смогла определить права пользователя, когда он войдет в систему. О группах пользователей и управлении ими можно прочитать в разделе 1.5.

User interface language | Язык интерфейса пользователя

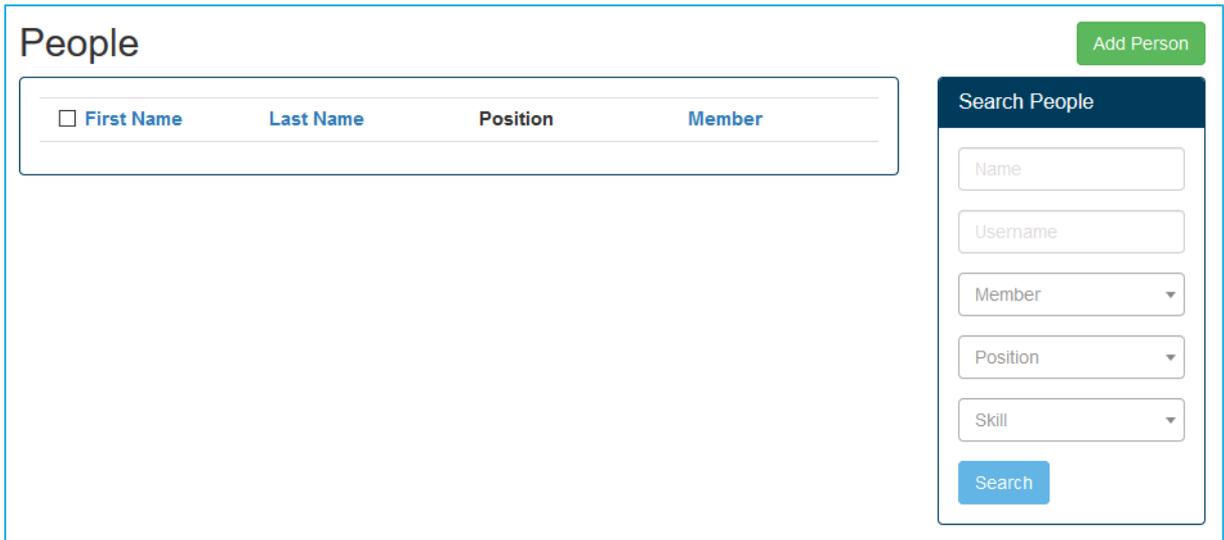
Здесь можно поменять язык интерфейса для данного человека. Русский или казахский язык в системе отсутствует.

Importing from a File | Импортирование из файла

Все требуемые люди могут быть введены в систему посредством данного диалогового окна, но для большого количества людей удобнее импортировать информацию о них из электронных таблиц (см. 3.3).

2.5 Поиск людей

Данный диалог на основной странице Competition – People позволяет искать ранее введенных в систему людей.



The screenshot displays a web interface for managing people. At the top left, the title 'People' is shown. Below it is a table with the following columns: 'First Name', 'Last Name', 'Position', and 'Member'. A checkbox is located to the left of the 'First Name' column header. To the right of the table is a search panel titled 'Search People'. This panel contains five input fields: 'Name', 'Username', 'Member' (a dropdown menu), 'Position' (a dropdown menu), and 'Skill' (a dropdown menu). A blue 'Search' button is positioned at the bottom of the search panel. In the top right corner of the main interface area, there is a green 'Add Person' button.

рис. 16

Нажмите кнопку «Search» (Поиск), не заполняя никаких полей в форме, и вы получите список всех людей, зарегистрированных в системе. Любая информация, введенная в форму, используется для сужения результатов поиска.

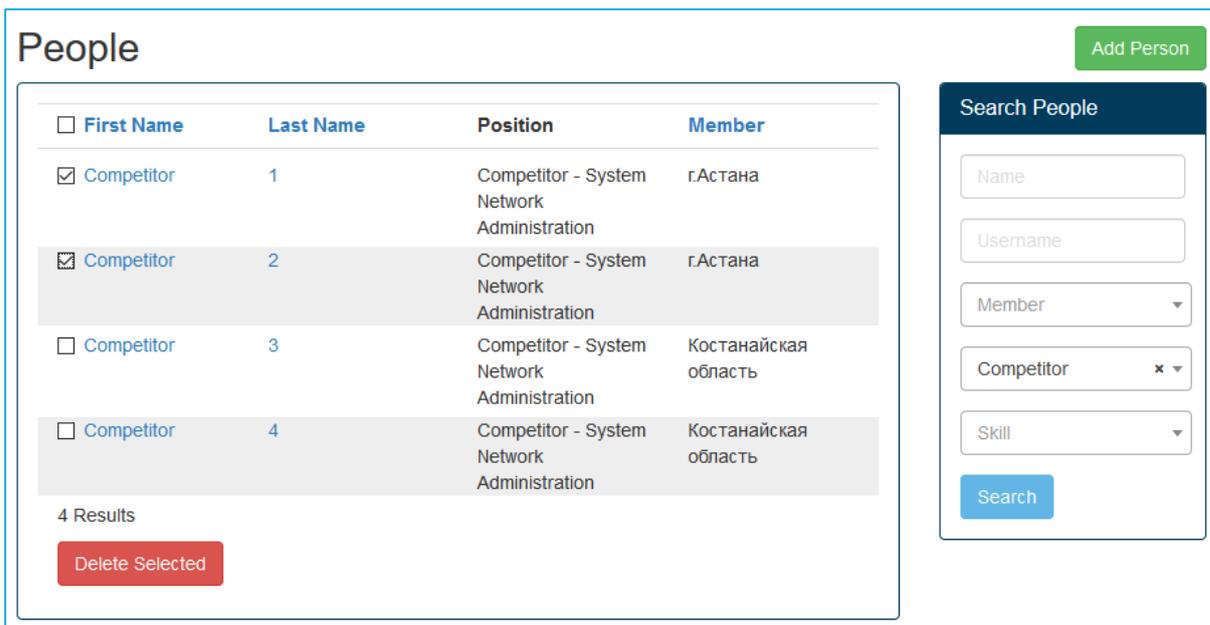
Поля «First Name» (Имя) и «Last Name» (Фамилия) выводят список людей, чьи имена и фамилии начинаются с введенного текста. Эти поля не чувствительны к регистру. Например если «t» добавляется к фамилии, все участники с фамилиями, начинающимися с этой буквы, появятся на экране, а именно Competitor Two и Competitor Three.

В этом диалоге можно также удалять участников, для этого их нужно отметить галочками и нажать кнопку «Delete Selected» (Удалить выделенных) внизу страницы.

Если щёлкнуть в любом месте текста, относящегося к найденному участнику, вы окажетесь в меню управления его персональной страницей (Edit Person). Редактирование персональных данных похоже по интерфейсу на добавление и содержит те же поля.

2.6 Удаление людей

Людей можно удалять индивидуально и группами через страницу поиска. Просто найдите всех, кого нужно удалить, отметьте их галочками и нажмите кнопку «Delete Selected» (Удалить выделенных).



People Add Person

<input type="checkbox"/>	First Name	Last Name	Position	Member
<input checked="" type="checkbox"/>	Competitor	1	Competitor - System Network Administration	г.Астана
<input checked="" type="checkbox"/>	Competitor	2	Competitor - System Network Administration	г.Астана
<input type="checkbox"/>	Competitor	3	Competitor - System Network Administration	Костанайская область
<input type="checkbox"/>	Competitor	4	Competitor - System Network Administration	Костанайская область

4 Results Delete Selected

Search People

Name

Username

Member

Competitor

Skill

Search

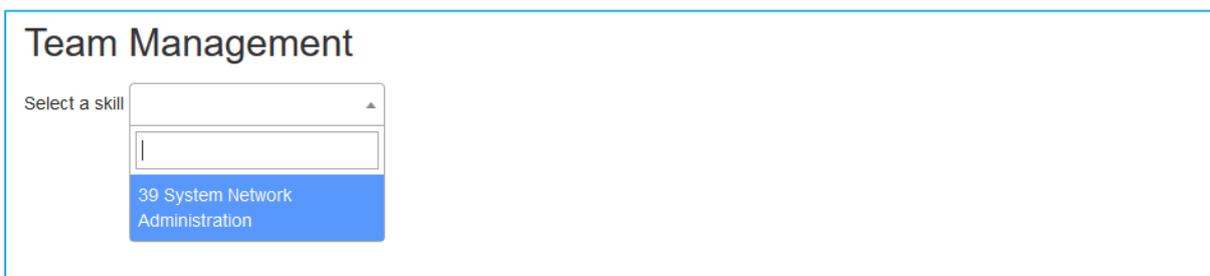
рис. 17

Людей можно удалять только в следующих случаях:

- Оценки конкурсанту не выставлены.
- Конкурсант не является частью команды (если он состоит в команде надо сначала разгруппировать команду, см. 2.6).
- Конкурсант не участник команды по мульти-компетенциям.

2.7 Teams | Команды

Меню Competition – Teams позволяет сгруппировать отдельных конкурсантов в команды.



Team Management

Select a skill

39 System Network Administration

рис. 18

В списке отображаются только те компетенции, в свойствах которых указан командный тип (см. раздел 2.3).

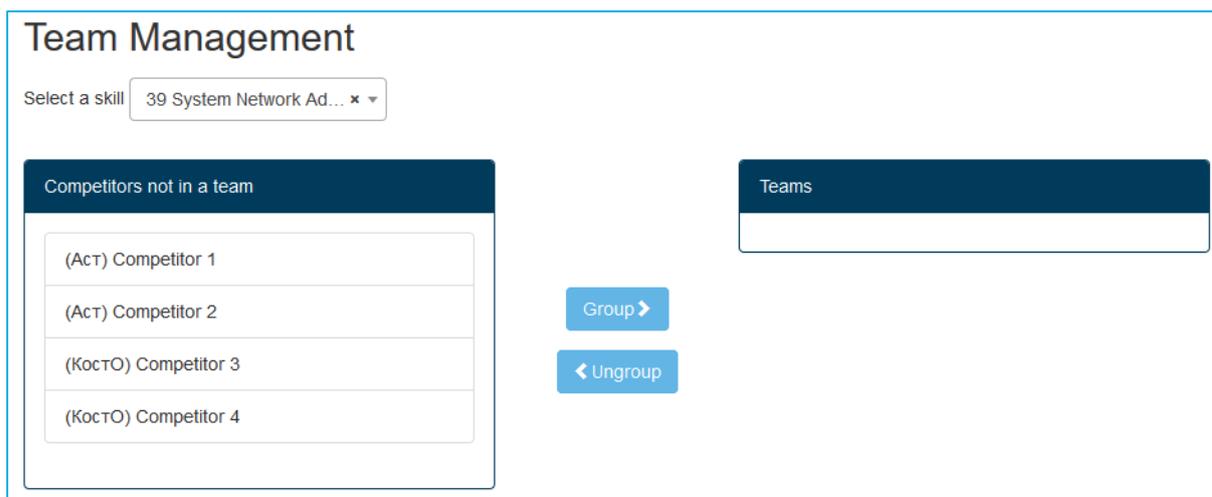


рис. 19

Для группирования участников в команды пометьте в левой колонке всех участников, которые Вам нужны. Их именами подсвечиваются зелёным цветом. Нажмите кнопку «Group» (Сгруппировать) в середине. Новая команда появится справа и участники исчезнут из индивидуального списка в левой колонке.

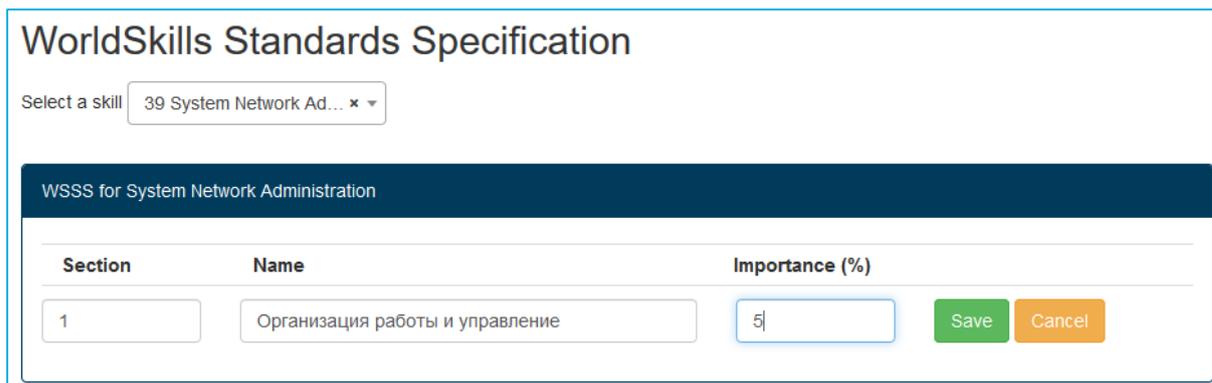
Чтобы удалить команду выберите её в правой колонке, слева появится красная отметка. Нажмите кнопку «Ungroup» (Разгруппировать). Команда будет удалена из правой колонки и все участники снова появятся в левой индивидуальной колонке.

3 ВВЕДЕНИЕ СИСТЕМЫ ОЦЕНКИ

3.1 WS Standard Specification | Спецификация стандартов WS

В меню Marking Scheme – WS Standard Specification необходимо ввести спецификацию стандартов WS, которая должна содержаться в Техническом описании компетенции.

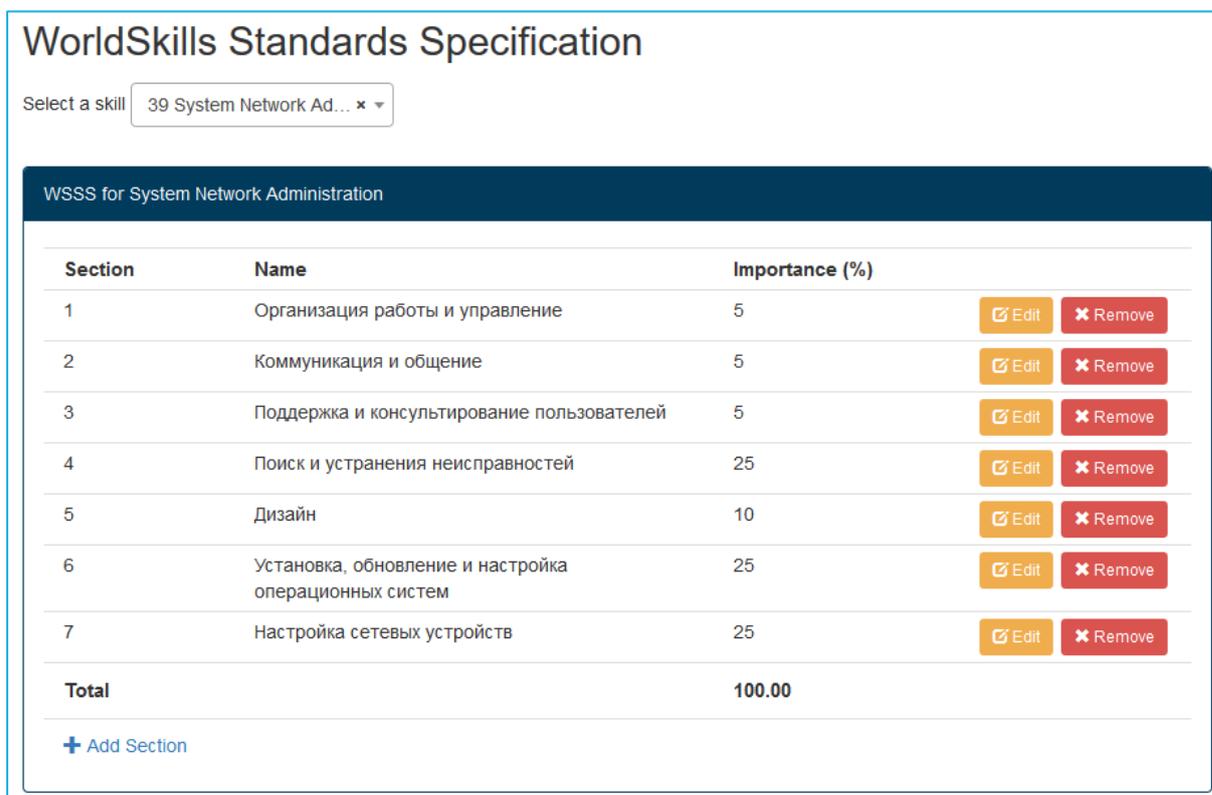
На выберите компетенцию из списка, чтобы увидеть содержание стандарта. Для добавления нового раздела нажмите кнопку Add Section.



The screenshot shows the 'WorldSkills Standards Specification' interface. At the top, there is a dropdown menu labeled 'Select a skill' with the value '39 System Network Ad...'. Below this is a dark blue header bar with the text 'WSSS for System Network Administration'. The main area contains a table with three columns: 'Section', 'Name', and 'Importance (%)'. The first row has '1' in the 'Section' column, 'Организация работы и управление' in the 'Name' column, and '5' in the 'Importance (%)' column. To the right of the table are two buttons: 'Save' (green) and 'Cancel' (orange).

рис. 20

Для каждого раздела указывается наименование и весовой коэффициент (в %). Сумма всех коэффициентов должна составлять 100%.



The screenshot shows the 'WorldSkills Standards Specification' interface with a list of sections. At the top, there is a dropdown menu labeled 'Select a skill' with the value '39 System Network Ad...'. Below this is a dark blue header bar with the text 'WSSS for System Network Administration'. The main area contains a table with three columns: 'Section', 'Name', and 'Importance (%)'. The table has seven rows of sections and a 'Total' row. Each row has 'Edit' and 'Remove' buttons to its right. At the bottom left, there is a '+ Add Section' button.

Section	Name	Importance (%)	Edit	Remove
1	Организация работы и управление	5	✎	✖
2	Коммуникация и общение	5	✎	✖
3	Поддержка и консультирование пользователей	5	✎	✖
4	Поиск и устранения неисправностей	25	✎	✖
5	Дизайн	10	✎	✖
6	Установка, обновление и настройка операционных систем	25	✎	✖
7	Настройка сетевых устройств	25	✎	✖
Total		100.00		

рис. 21

3.2 Marking Scheme | Схема оценки

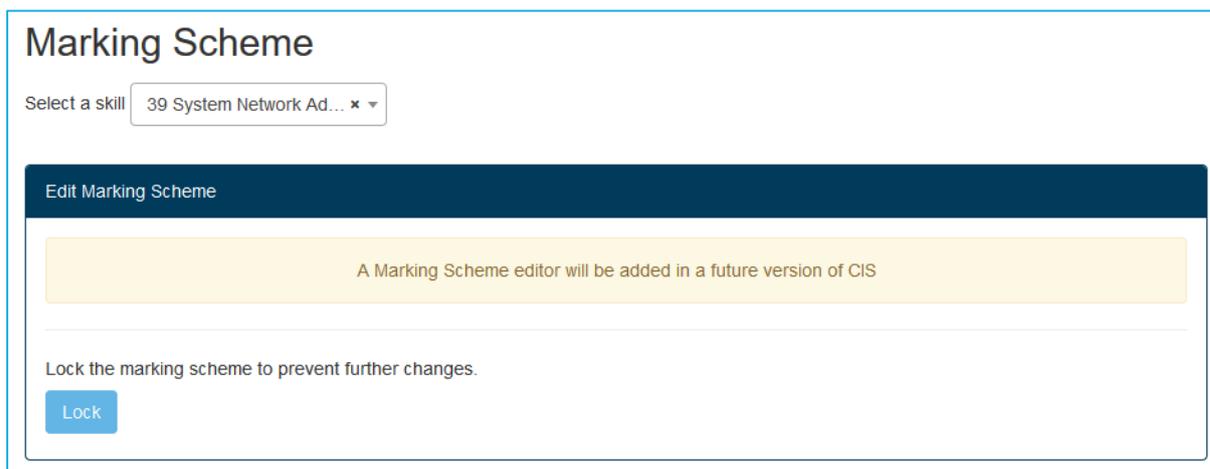


рис. 22

В этом разделе должен находиться редактор критериев оценки. Но пока он не доступен. Разработчики обещают добавить его в следующих версиях. Ввод критериев оценки может осуществляться только импортом из файла (см раздел 3.3.1).

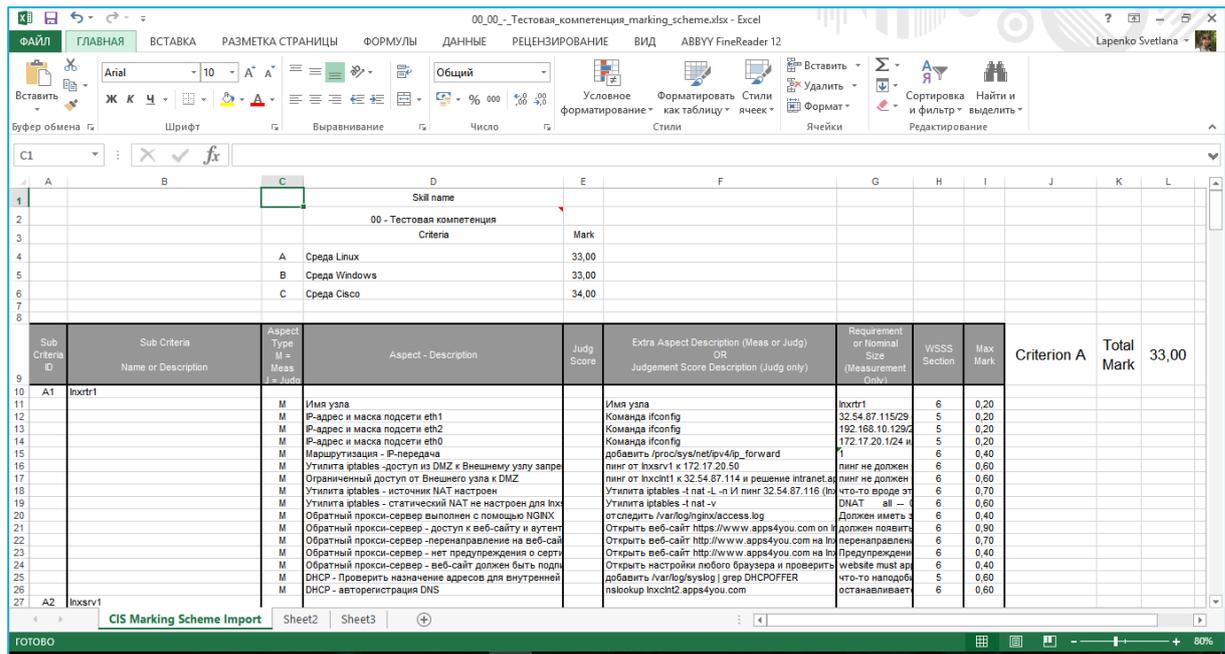
Кнопка Lock (Заблокировать) позволяет заблокировать схему оценки для предотвращения дальнейших изменений.

3.3 Импортирование данных

Чтобы импортировать данные из файла, выберите в меню Competition - Import Data (Импортировать данные). Имеется некоторое количество типов данных, которые можно импортировать.

3.3.1 Импортирование схемы оценки

Файл шаблона схемы судейства находится на странице CIS на сайте WorldSkills. Также схему можно экспортировать (см. раздел 6.5.1) и модифицировать получившийся файл (CIS экспортирует схемы судейства в стандартные шаблоны). Система судейства для соревнований по может выглядеть следующим образом:



Sub Criteria ID	Sub Criteria Name or Description	Aspect Type M = Measure, J = Judge	Aspect - Description	Judg Score	Extra Aspect Description (Meas or Judg) OR Judgement Score Description (Judg only)	Requirement or Nominal Size (Measurement Only)	WSSS Section	Max Mark	Criterion A	Total Mark
A1	ixstr1	M	Имя узла		Имя узла	ixstr1	6	0.20		
		M	IP-адрес и маска подсети eth1		Команда ifconfig	32.54.87.115/29	5	0.20		
		M	IP-адрес и маска подсети eth2		Команда ifconfig	192.168.10.129/24	5	0.20		
		M	IP-адрес и маска подсети eth0		Команда ifconfig	172.17.20.1/24 и	5	0.20		
		M	Маршрутизация - IP-передача		добавить /proc/sys/net/ipv4/ip_forward	1	6	0.40		
		M	Утилита iptables - доступ из DMZ к Внешнему узлу запрещен		линей от ixscr1 к 32.54.87.114 и решение intranet	линей не должен	6	0.60		
		M	Ограниченный доступ от Внешнего узла к DMZ		Утилита iptables -I nat -L -n -i 32.54.87.116 (ip	что-то вроде эт	6	0.70		
		M	Утилита iptables - источник NAT настроен		Утилита iptables -I nat -v	DNAT all --	6	0.60		
		M	Утилита iptables - статический NAT не настроен для ixscr1		отследить /var/log/nginx/access.log	Должен иметь	6	0.40		
		M	Обратный прокси-сервер выполнен с помощью NGINX		Открыть веб-сайт https://www.apps4you.com on	должен показать	6	0.90		
		M	Обратный прокси-сервер перенаправляет на веб-сайт		Открыть веб-сайт http://www.apps4you.com на lo	перенаправлен	6	0.70		
		M	Обратный прокси-сервер - нет предупреждения о сертификате		Открыть веб-сайт http://www.apps4you.com на lo	Предупреждени	6	0.40		
		M	Обратный прокси-сервер - веб-сайт должен быть поднят		Открыть настройки любого браузера и проверить	website must ap	6	0.40		
		M	DHCP - Проверить назначение адресов для внутренней сети		добавить /var/log/syslog grep DHCPD	что-то наподоб	5	0.60		
		M	DHCP - авторегистрация DNS		nslookup ixscr12.apps4you.com	оставляет	6	0.60		

рис. 23

Можно импортировать файлы в форматах .csv, .xls и .xlsx, содержащие схемы оценки, определенные при помощи шаблона Excel.

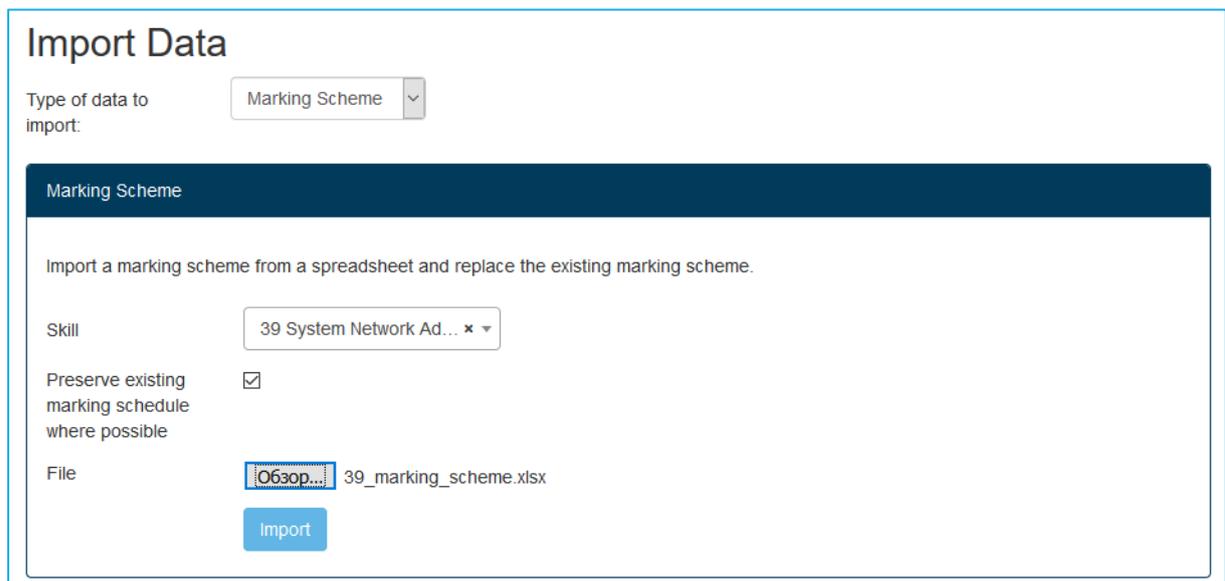


рис. 24

Выберите в поле Type of data to import опцию «Marking Scheme» (Схема оценки) как показано на рис. 24.

Skill | Компетенция – компетенция, к которой относится схема оценки. Если текущий аккаунт разрешает доступ только к одной компетенции, выпадающий список будет заменен названием компетенции.

Preserve existing marking schedule where possible – выбор этой опции позволит сохранить уже внесенные в систему критерии оценки, если это будет возможно. Имеет смысл только при повторном импорте.

File | Файл – выберите файл для импортирования

Нажмите кнопку «Import» (Импортировать) чтобы импортировать файл. Любая существующая схема оценки по компетенции будет заменена схемой оценки из файла. Об этом предупреждает сообщение, которое появится на экране.

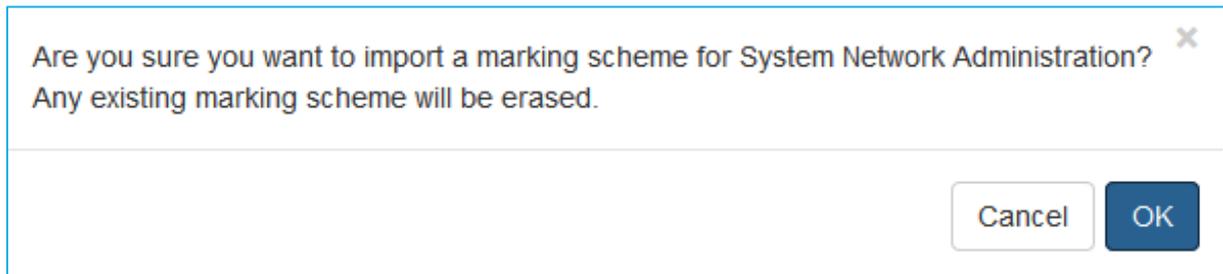


рис. 25

Обратите внимание на то, что некоторые пользователи столкнулись с ошибкой при импортировании таблицы, которая в то же время открыта в Excel. Поэтому рекомендовано закрыть таблицу в Excel перед тем, как импортировать схему судейства.

3.3.2 Импортирование участников.

CIS импортирует списки участников в форматах .csv, .xls и .xlsx.



рис. 26

Выберите «Competition» (Соревнование), затем выберите опцию «Import Data» (Импорт данных), появится диалог, представленный на рис. 26.

File | Файл Excel – выберите файл Excel для импортирования.

Программный продукт может импортировать файлы в формате Excel. Первый ряд в файле – это заголовки, которые показывают содержание колонок.

Все заголовки являются дополнительными, если не утверждается обратное.

Заголовки:

first name | Имя – имя человека. Обязательно для заполнения.

last name | Фамилия – фамилия человека. Обязательно для заполнения.

gender | Пол – отмечается буквами «М» (M) и «Ж» (F).

member | Участник – сокращенное название организации- или страны-участника, которую представляет конкурсант, например «АЕ».

position | Должность – название занимаемой конкурсантом должности (см. раздел 1.6).

skill number | Номер навыка – номер компетенции, в которой соревнуется конкурсант.

username | Имя пользователя – если у пользователя есть логин, то здесь можно задать имя пользователя.

password | Пароль – если у пользователя есть логин, то здесь можно определить пароль.

usergroup | Группа пользователей – если у пользователя есть логин, то здесь указывается группа, к которой принадлежит пользователь.

3.3.3 Импортирование списка регионов-участников

Программный продукт импортирует список участников файлы в форматах .csv, .xls и .xlsx.

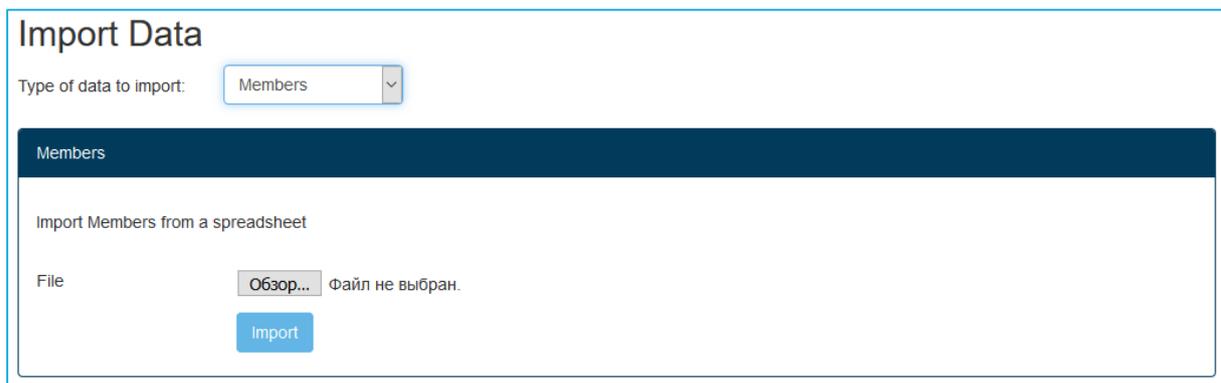


рис. 27

Выберите «Members» (Члены) в меню, затем выберите опцию «Import Data» (Импорт данных), при этом появится диалог, показанный на рис. 27.

File | Файл Excel – выберите файл для импортирования.

Первый ряд элементов импортируемого файла – это ряд заголовков, которые показывают содержание колонок. Колонки:

abbreviation | Аббревиатура – аббревиатура участника Организации в двухбуквенной кодировке ISO.

name | Имя – название участника организации.

status | Статус – Full (Полный), Associate (Ассоциированный), Inactive Full (Неактивный полный), Inactive Associate (Неактивный ассоциированный).

3.4 Вычисление измеряемых аспектов

Информационная система CIS может производить различные расчёты с данными, введенными для аспектов для вычисления оценки. Например, аспект может измеряться временем, и оценка формируется в зависимости от времени выполнения работы. В момент ввода данных для каждого конкурсанта для этого аспекта, надо ввести только время, а программа рассчитает количество баллов автоматически.

Для настройки вычисления для измеряемого аспекта выберите в меню Marking Scheme – Calculations. Далее выберите компетенцию и подкритерий, который содержит нужный аспект.

В данный момент существует четыре типа измеряемых оценок.

3.4.1 Number completed | Прямая оценка

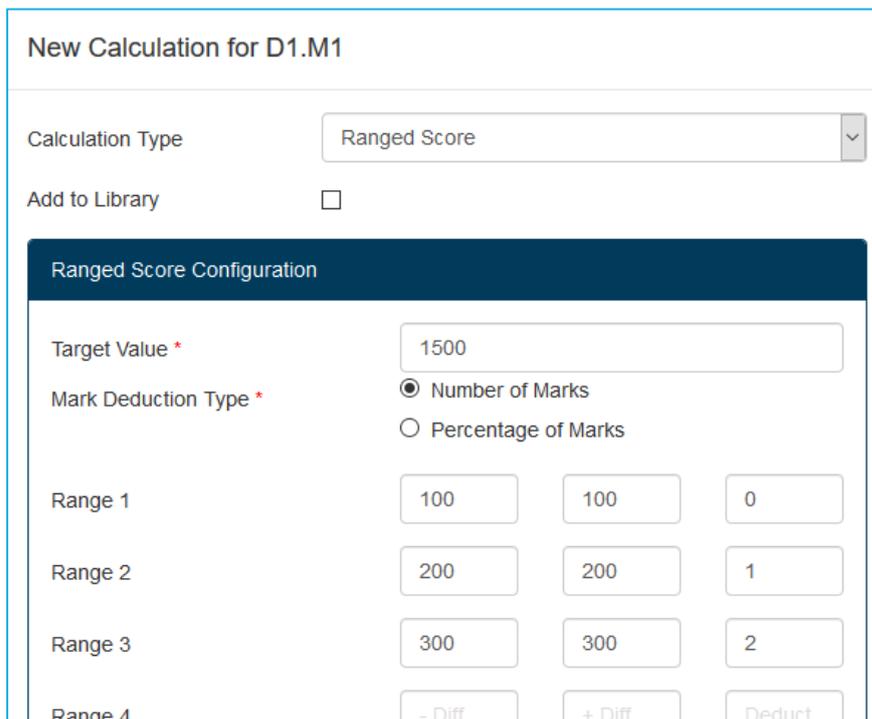
Это тип оценки по умолчанию. Никаких расчётов не происходит, оценка вводится напрямую.

3.4.2 Ranged Score | Шкала баллов

Подсчёт данного типа оценки производится, основываясь на том, как далеко находится конкурсант от нужной отметки. Можно вводить до 10 интервалов данных и количество оценок, которые должны вычитаться в каждом интервале. Если данные конкурсанта не попадают ни в один интервал, ему ставится оценка ноль. Тип имеет несколько параметров:

Target Value | Основная оценка – идеальный результат, которого может достичь конкурсант.

Mark Deduction Type | Тип вычитания оценки – для каждого интервала данных – что надо вычитать, количество баллов (Number of Marks) или процент баллов (Percentage of Marks).



New Calculation for D1.M1

Calculation Type: Ranged Score

Add to Library:

Ranged Score Configuration

Target Value *: 1500

Mark Deduction Type *: Number of Marks Percentage of Marks

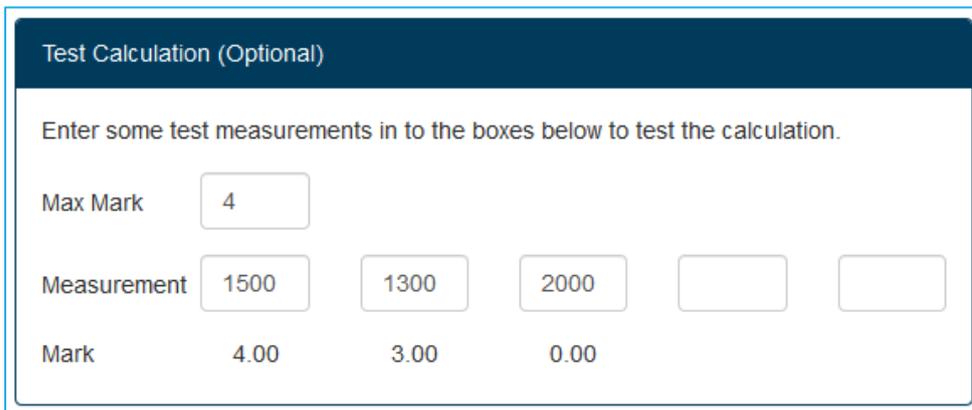
Range 1	100	100	0
Range 2	200	200	1
Range 3	300	300	2
Range 4	- Diff	+ Diff	Deduct

рис. 28

В примере, показанном на рис. 28, измеряется диаметр постамента, построенного конкурсантом. Идеальная высота по заданию составляет 1500 мм. Конкурсанты должны уложиться в погрешность ± 100 мм, поэтому первый интервал вычитает 0 баллов. Второй интервал – для постаментов, диаметр которых колеблется от ± 100 до ± 200 мм, и он вычитает 1 балл. Третий интервал – для отклонений от ± 200 до ± 300 мм, он вычитает 2 балла. Постаменты, имеющие диаметр вне пределов 1500 мм ± 300 мм, получают 0 баллов.

Если сумма баллов превышает максимальную вычитаемую оценку за выполнение задания (аспект), конкурсант так же получает оценку 0. Отрицательные оценки ставить нельзя.

Для оценки правильности выбранных диапазонов значений, в нижней части страницы имеется форма, на которой отображается назначенный этому критерию максимальный балл (Max Mark) и поля Measurement, в которые вы можете ввести возможные значения. В нижней строке (Mark) будут рассчитаны баллы, вычисленные на основе этих значений.



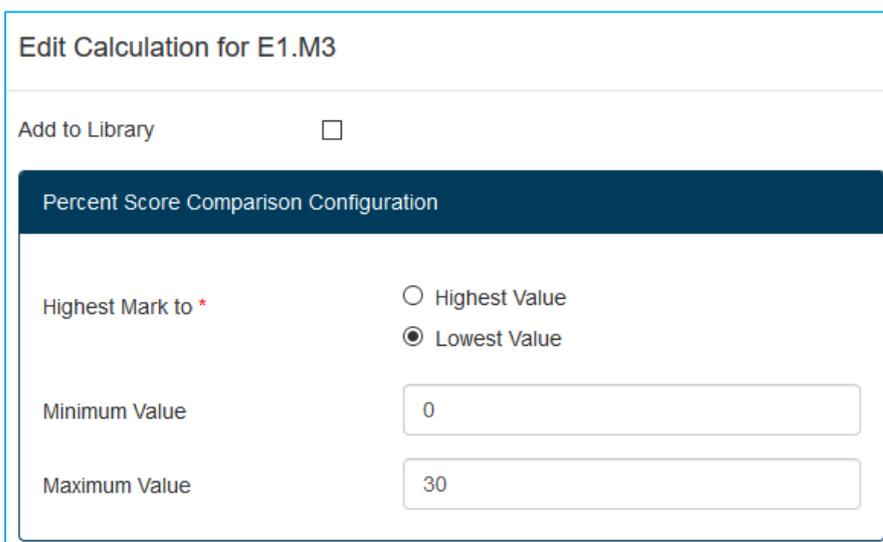
Test Calculation (Optional)				
Enter some test measurements in to the boxes below to test the calculation.				
Max Mark	4			
Measurement	1500	1300	2000	
Mark	4.00	3.00	0.00	

рис. 29

Если одинаковая шкала начисления баллов применяется к разным критериям, то ее можно сохранить в библиотеке. Для этого в верхней части страницы установите опцию Add to Library и в появившемся полу задайте имя, под которым эта шкала будет сохранена в библиотеке.

3.4.3 Процентное соотношение очков

Такой тип оценки предполагает сравнение результатов всех конкурсантов для аспекта и присуждение максимального балла тому конкурсанту, который показал лучший результат и ноля баллов конкурсанту, показавшему худший результат. Все остальные конкурсанты получают процент от максимального балла согласно того, насколько они близки к лучшему результату.



Edit Calculation for E1.M3

Add to Library

Percent Score Comparison Configuration

Highest Mark to * Highest Value Lowest Value

Minimum Value

Maximum Value

рис. 30

Выбирая «Percent Score Comparison» (Процентное соотношение очков) в диалоговом боксе типа оценки, вы увидите окно, показанное на рис. 30. Оно поможет вам определить, какое значение лучшее – большее (например, пройденная дистанция) или меньшее (например, меньшее время).

Давайте приведём пример. Аспект предполагает максимальную оценку 5 баллов, которые получает конкурсант с наименьшим временем. Самый медленный конкурсант получает 0 баллов. Чтобы провести подсчёт по процентному соотношению очков, выберите данную опцию из предложенных типов оценок в выпадающем меню. Задайте опцию «Lowest Value» (Низший балл). В полях Maximum Value и Minimum Value задаются пределы наивысшего и наиминимального результата.

Самый быстрый конкурсант выполнил задание за 10 секунд, самый медленный – за 26 секунд, разница во времени составила 16 секунд. После того, как данные для всех конкурсантов введены в систему, баллы будут рассчитаны следующим образом.

Конкурсант	Время	Разница с самым медленным временем	Подсчёты	Оценка
1	10	16	$16 / 16 \times 5 =$	5
2	12	14	$14 / 16 \times 5 =$	4,38
3	15	11	$11 / 16 \times 5 =$	3,44
4	21	5	$5 / 16 \times 5 =$	1,56
5	26	0	$0 / 16 \times 5 =$	0

Если ввести эти значения в тестовой форме в нижней части страницы, можно увидеть эти же значения:

Test Calculation (Optional)

Enter some test measurements in to the boxes below to test the calculation.

Max Mark

Measurement

Mark 5.00 4.38 3.44 1.56 0.00

рис. 31

Существуют также дополнительные параметры, чтобы установить максимальное или минимальное значение. Любые значения, выходящие за эти границы будут рассматриваться, как если бы они достигли граничного значения. Например, для временного аспекта вы можете установить максимальное время 20 секунд. Любые конкурсанты с результатами, большими более чем на 20 секунд, будут иметь свои метки рассчитанные, как если бы они достигли 20 секунд, а это означает, что все они будут иметь самое медленное время и, следовательно, получают нулевые оценки. Таким образом, расчеты будут такими:

Конкурсант	Время	Разница с самым медленным временем	Подсчёты	Оценка
1	10	10	$10 / 10 \times 5 =$	5
2	12	8	$8 / 10 \times 5 =$	4
3	15	5	$5 / 10 \times 5 =$	2,50
4	21 (max 20)	0	$0 / 10 \times 5 =$	0
5	26 (max 20)	0	$0 / 10 \times 5 =$	0

3.4.4 Stepped Score Comparison | Пошаговое сравнение результатов

Этот тип оценки сравнивает результаты всех конкурсантов для аспекта и присуждает максимальный балл конкурсанту с лучшим результатом. Баллы для других конкурсантов вычитаются по заданным интервалам. Если количество вычитаемых баллов оказывается больше максимального балла, конкурсанту присуждается ноль баллов. Баллы могут вычитаться через пошаговые или пропорциональные интервалы. У оценки есть несколько параметров:

Highest Mark to | Высший балл – определяет, максимальному (Highest Value) или минимальному (Lowest Value) результату присуждается максимальный балл.

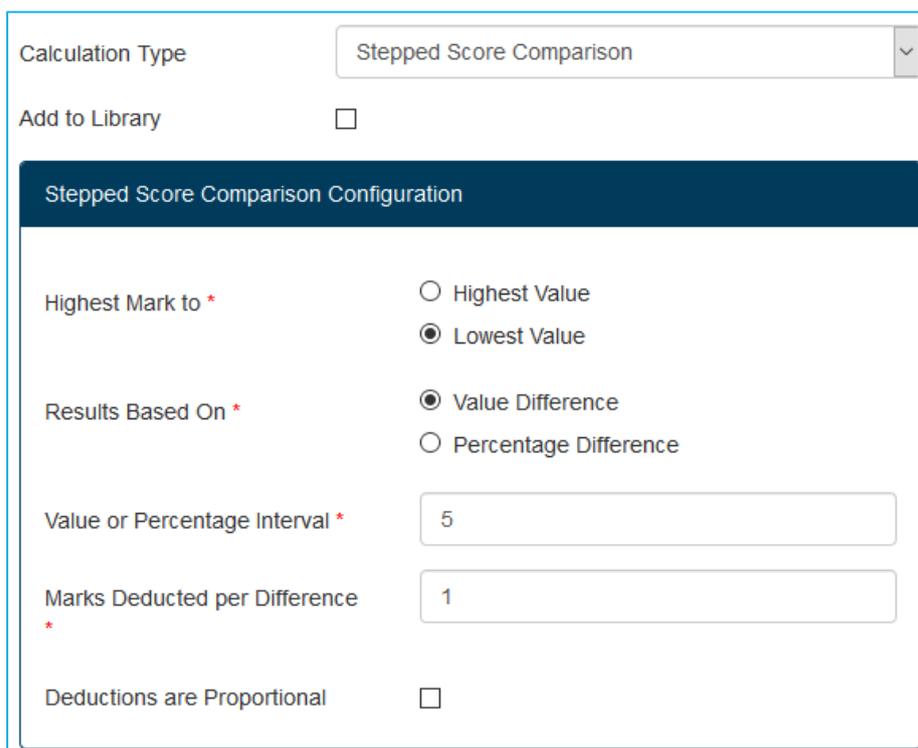
Results Based On | Результаты основаны на – определяет, как измеряется «шаг» – численно (Value Difference) или как процент (Percentage Difference).

Value or Percentage Interval | Процентное соотношение – размер «шага».

Marks Deducted per Difference | Вычитание баллов для разницы – сколько баллов вычитается на каждом шаге.

Deductions are Proportional | Вычеты пропорциональны – определяет вычитание – ступенчатое или равными промежутками.

Рассмотрим примеры.



Calculation Type: Stepped Score Comparison

Add to Library:

Stepped Score Comparison Configuration

Highest Mark to *

- Highest Value
- Lowest Value

Results Based On *

- Value Difference
- Percentage Difference

Value or Percentage Interval *

Marks Deducted per Difference *

Deductions are Proportional

рис. 32

На рис. 32 максимальный балл присуждается быстрейшему времени, таким образом высший балл присуждается меньшему результату. Из остальных трех параметров определяется, что при каждом дальнейшем замедлении на пять секунд по сравнению с быстрейшим результатом, конкурсант потеряет один балл. Поскольку вычеты не были помечены как пропорциональные, баллы вычисляются пошаговым образом. Зв время на 0-4 секунд медленнее, чем быстрейший результат не

теряют баллов, при отставании 5-9 секунд теряется балл и т. д. Если максимальный балл для аспекта 4, тогда баллы распределятся следующим образом.

Конкурсант	Время	Количество 5-сек. шагов от быстреешего	Подсчёты	Оценка
1	10	0	$4 - (0 \times 1) = 4$	4
2	12	0	$4 - (0 \times 1) = 4$	4
3	15	1	$4 - (1 \times 1) = 3$	3
4	17	1	$4 - (1 \times 1) = 3$	3
5	23	3	$4 - (3 \times 1) = 1$	1
6	30	4	$4 - (4 \times 1) = 0$	0
7	41	7	$4 - (7 \times 1) = -3$	0

Calculation Type Stepped Score Comparison

Add to Library

Stepped Score Comparison Configuration

Highest Mark to * Highest Value
 Lowest Value

Results Based On * Value Difference
 Percentage Difference

Value or Percentage Interval *

Marks Deducted per Difference *

Deductions are Proportional

рис. 33

В следующем примере на рис. 33 максимальный балл присуждается большему количеству ватт мощности. Следующие три параметра показывают, что для каждого пяти процентов менее, чем максимальная мощность, вычитается один балл. Так как вычеты были заданы как пропорциональные, баллы уменьшаются равными долями, вместо того, чтобы уменьшаться пошагово. Если максимальная оценка составляет 4 балла, баллы распределятся следующим образом.

Конкурсант	Ватты	% отставания	Подсчёты	Оценка
1	800	0	$4 - (0 \times 1 / 5) = 4$	4
2	783	2.125	$4 - (2.125 \times 1 / 5) = 3.575$	3.58
3	730	8.75	$4 - (8.75 \times 1 / 5) = 2.25$	2.25
4	699	12.625	$4 - (12.625 \times 1 / 5) = 1.475$	1.48
5	680	15	$4 - (15 \times 1 / 5) = 1$	1
6	620	22.5	$4 - (22.5 \times 1 / 5) = -0.5$	0

3.5 Marking Schedule | Расписание оценочных дней

Каждый субкритерий должен предоставлять информацию о том, в какой день необходимо завершить выставление оценок. Это можно сделать с помощью пункта «Marking Schedule», как показано в разделе 6.2, или в диалоге «Оценочные дни», как показано на рис. 34.

Marking Schedule

Select a skill 39 System Network Ad... * ▾

Competitor Groups for marking

If you have sub criteria that are completed by some competitors on different days, you can group competitors together and assign a different day of marking to each group.

Allocate Groups

Allocate marking days and marking teams

For each sub criterion, set which day it is to be marked and who will be marking it.

Sub Criterion	Marking Day	Marking Team	Supervisor
A1	Day 2 ▾	▾	Add Supervisor
	Edit		
A2	▾	▾	Add Supervisor

рис. 34

Существует три типа оценочных дней:

3.5.1 Day 1-4 | День 1-4

Это особый день, когда все конкурсанты по компетенции завершают субкритерий. Он представлен в графах таблиц опциями «Day 1» (День 1), «Day 2» (День 2) и т.д.

3.5.2 Any | Любой день

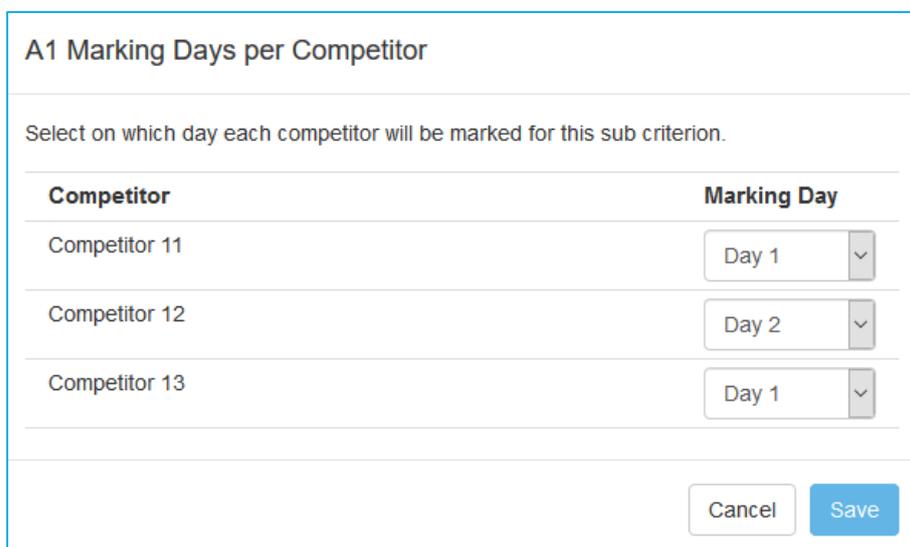
Это значит, что субкритерии можно оценить в любой день конкурса. В любой ситуации, когда должен быть показан особый день для субкритерия, выбирается последний день соревнований. Например, в формах для заполнения в формате PDF субкритерий, обозначенный, как оцениваемый в любой день, будет показан, как оцениваемый в последний день. Важно помнить, что для

субкритериев с таким типом оценивания оценки будут заблокированы только после того, как **все** оценочные дни будут заблокированы.

3.5.3 Per competitor | По конкурсантам

Данная опция позволяет различным конкурсантам быть оцененными в разные дни. Это обычно применяется к компетенциям, которые ограничены ресурсами, когда оборудования не хватает на всех конкурсантов, поэтому они вынуждены соревноваться в разные дни. Некоторые компетенции разделяют конкурсантов на группы, чтобы соревноваться в различных элементах компетенции в разные дни.

Когда выбрана опция «Per Competitor» (По конкурсантам) выбирается в меню, появится диалог, представленный на рис. 35.



A1 Marking Days per Competitor

Select on which day each competitor will be marked for this sub criterion.

Competitor	Marking Day
Competitor 11	Day 1
Competitor 12	Day 2
Competitor 13	Day 1

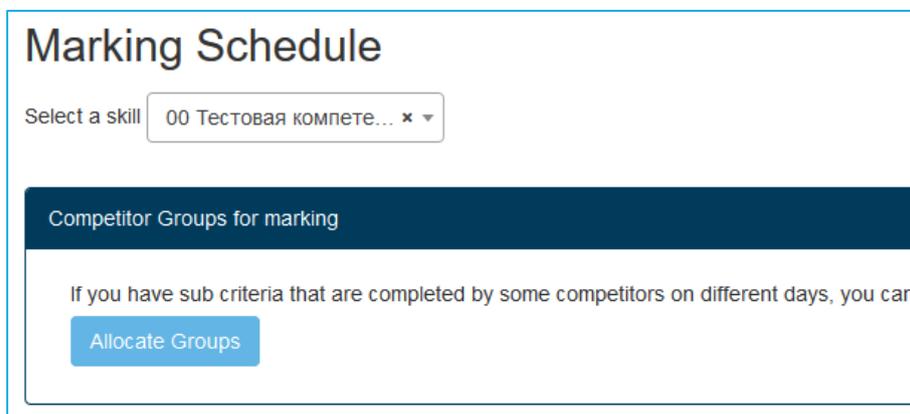
Cancel Save

рис. 35

Выберите день оценки для каждого конкурсанта и нажмите «Сохранить» (Save).

3.5.4 По группе конкурсантов

Эта опция позволяет пользователю группировать конкурсантов, а затем назначить оценочные дни всей группе. Для того, чтобы создать группы, нажмите на ссылку “Allocate Groups” (Определить группы конкурсантов).



Marking Schedule

Select a skill 00 Тестовая компете... x v

Competitor Groups for marking

If you have sub criteria that are completed by some competitors on different days, you can

Allocate Groups

рис. 36

Появится окно, показанное ниже (рис. 37):

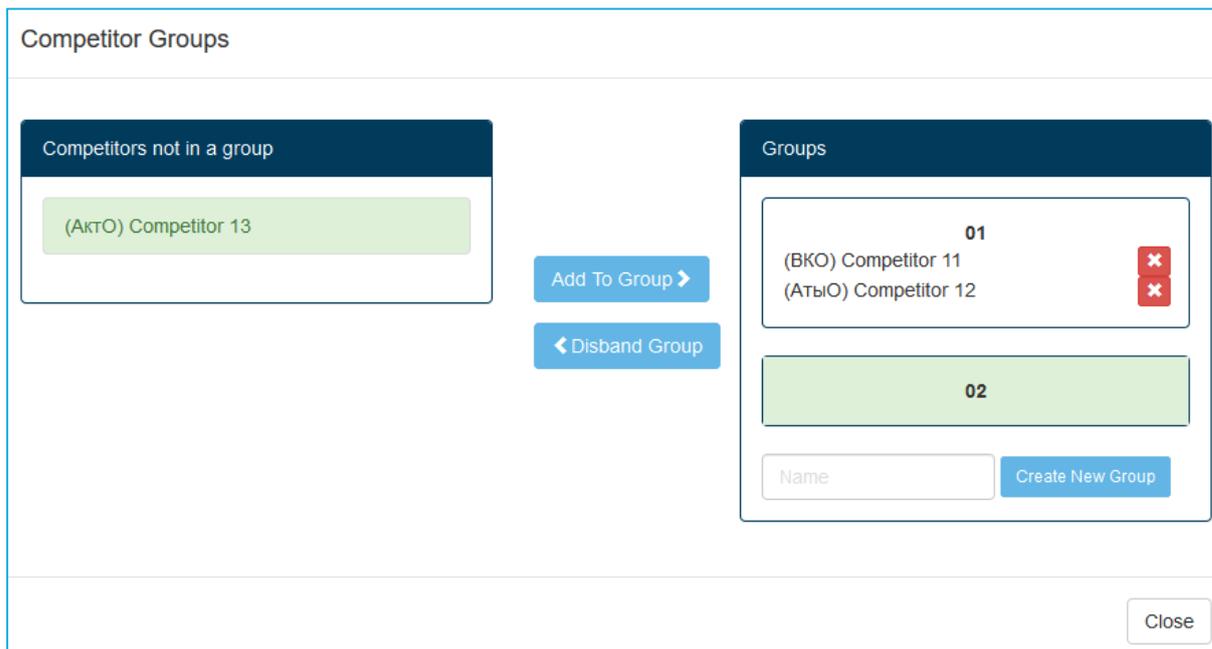


рис. 37

Разгруппированные конкурсанты перечислены слева, а группы перечислены справа. Для того, чтобы создать новую группу, введите имя группы в текстовом поле справа и нажмите на кнопку “Create New Group” (Создать новую группу).

Для добавления конкурсантов в группу, нажмите на каждого конкурсанта. Он подсветится зеленым цветом. Нажмите на группу, к которой вы хотите добавить выделенных конкурсантов, и группа будет также помечена зеленым цветом. И, наконец, нажмите кнопку “Add to Group” (Добавить в группу), чтобы поместить конкурсантов в группу.

Чтобы удалить конкурсанта из группы, нажмите на красный крестик. Чтобы удалить всю группу, нажмите на группу, чтобы она окрасилась в зеленый цвет, а затем нажмите кнопку “Disband Group” (Распустить группу). Это вернет конкурсантов в список слева и удалит группу из списка справа.

Следует отметить, что все участники должны быть добавлены в группу, прежде чем может быть выбран вариант оценочных дней "По группе конкурсантов" (Per Competitor Group).

При выборе опции "По группе конкурсантов" (Per Competitor Group) появится следующее окно (рис. 38):

A1 Marking Days per Competitor Group

Select on which day each competitor group will be marked for this sub criterion.

Competitor Group	Marking Day
01	Day 1 ▼
02	Day 2 ▼

Cancel
Save

рис. 38

Выберите оценочные дни для каждой группы и нажмите кнопку “Save” (Сохранить).

3.5.5 Определение оценочной группы экспертов

Для справедливой оценки все эксперты могут быть поделены на оценочные группы. В состав каждой группы входит три эксперта (Marking Team) и наблюдатель (Supervisor). Каждая группа экспертов оценивает одни и те же критерии, но у всех участников.

Чтобы назначить ответственного за критерий эксперта выберите эксперта из списка Marking Team и нажмите кнопку Supervisor.

Allocate marking days and marking teams

For each sub criterion, set which day it is to be marked and who will be marking it.

Sub Criterion	Marking Day	Marking Team	Supervisor
A1	Day 1 ▼ Edit	user 1 x ▼ user 1 Add	user 1 x Supervisor
A2	Day 1 ▼ Edit	 Add	Supervisor

рис. 39

Аналогичным образом, назначьте экспертов в группу оценки (Marking Team), выбирая эксперта из списка и нажимая кнопку Add.

Allocate marking days and marking teams

For each sub criterion, set which day it is to be marked and who will be marking it.

Sub Criterion	Marking Day	Marking Team	Supervisor
A1	Day 1 <input type="button" value="Edit"/>	user 2 user 3 user 4	<input type="button" value="✕"/> user 1 <input type="button" value="✕"/> <input type="button" value="✕"/>

рис. 40

После того, как хотя бы одна из команд оценки полностью сформирована, появляется возможность назначить сразу всю команду для оценки другого критерия. В списке появляется пункт: Same as ... (Так же как ...).

Sub Criterion	Marking Day	Marking Team	Supervisor
A1	Day 1 <input type="button" value="Edit"/>	user 2 user 3 user 4	<input type="button" value="✕"/> user 1 <input type="button" value="✕"/> <input type="button" value="✕"/>
A2	Day 1 <input type="button" value="Edit"/>	<input type="text"/> <input type="button" value="Add"/>	<input type="button" value="Supervisor"/>
A3	Day 1 <input type="button" value="Edit"/>	Same as A1 user 1 user 2	<input type="button" value="Add"/> <input type="button" value="Supervisor"/>

рис. 41

Выберите нужную команду и нажмите кнопку Add.

Оценочные команды должны быть назначены для всех критериев.

3.6 Блокирование схемы судейства

До того, как начнут выставляться оценки по компетенции, систему оценки нужно предварительно заблокировать. Когда все эксперты и участники были связаны с компетенцией и изменение схема оценки больше не предполагается, перейдите в меню Marking Scheme – Marking Scheme (см. раздел 3.2), нажмите на кнопку Lock под надписью «Lock the marking scheme to prevent further changes» (Заблокируйте схему оценки, чтобы предотвратить дальнейшие изменения). Схема оценки более не может быть изменена.

3.7 Skill Preparedness | Проверка готовности компетенций к выставлению оценок

Для проверки готовности к выставлению оценок есть несколько способов. Самый простой – проверка отчета, который представляет обзор статусов схем судейства разных компетенций. Для просмотра отчета выберите в меню пункт «Reports» (Отчёты). Затем выберите отчёт «Skill Preparedness» (Готовность компетенции).

Skill Preparedness										
Skill	# Criteria	# Sub Criteria	# Aspects	Aspect Marks	M v J Marks	M v J # Aspects	WSSS Variance	Locked	Marking Days	Marking Teams
00 Тестовая компетенция	8	25	77	100.00	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	No WSSS	✓	25 / 25	25 / 25
39 System Network Administration	3	29	236	100.00	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	<div style="width: 100%;"><div style="width: 100%;"></div></div>	30.00	✗	1 / 29	0 / 29

Create PDF

рис. 42

Этот отчёт показывает для каждой компетенции, была ли заблокирована схема судейства, информацию о схеме, такую как количество критериев, субкритериев и аспектов, а также информацию об оценочных днях для субкритериев.

Skill – Компетенция

Criteria – Количество критериев

Sub Criteria – Количество подкритериев

Aspects – Количество аспектов

Aspect Marks – Сумма оценок аспектов

M v J Marks – Соотношение измеряемых и судейских оценок по сумме

M v J # Marks – Соотношение измеряемых и судейских оценок по количеству

WSSS Variance – Отклонение от WSSS (No WSSS – означает, что соответствие WSSS не отслеживается)

Locked – Схема оценки заблокирована

Marking Days – Назначены оценочные дни

Marking Teams – Назначены оценочные команды

Показатель, которые не соответствуют норме отображаются на красном фоне.

А рис. 42 Тестовая компетенция оценивается по схеме, которая уже заблокирована и все показатели соответствуют норме. В отчёте также указывается, что все оценочные дни определены и оценочные команды назначены. Эта компетенция готова к вводу оценок.

Компетенция System Network Administration на рис. 42 также оценивается по 100-балльной системе. Тем не менее, критерии судейства ещё не заблокированы, оценочные дни определены только для одного критерия, не назначены оценочные команды и отклонение от WSSS является слишком большим. Эта компетенция ещё не готова к выставлению оценок.

Нажатием на кнопку Create PDF можно создать PDF-файл, который можно отпечатать на принтере.

3.8 Формы для оценивания

CIS может генерировать различные типы форм для оценивания в формате PDF, таких, как формы для проставления оценок экспертами, форм с проставленными ранее и введёнными в систему оценками, а также других форм, используемых для того, чтобы заблокировать одобрение экспертами системы оценки.

Все формы собраны в меню Assessment – Marking Forms.

3.8.1 Marking Scheme | Схема оценки

Эта опция создаёт отдельный законченный набор форм, заполненных информацией о критериях, субкритериях и аспектах. Информация о конкурсантах и баллах не включается в эти формы.

Если у вас есть доступ к двум и более компетенциям, вы можете выбрать компетенцию, с которой собираетесь работать, в выпадающем списке. Вы также можете выбрать, генерировать ли формы, содержащие все субкритерии или только один субкритерий.

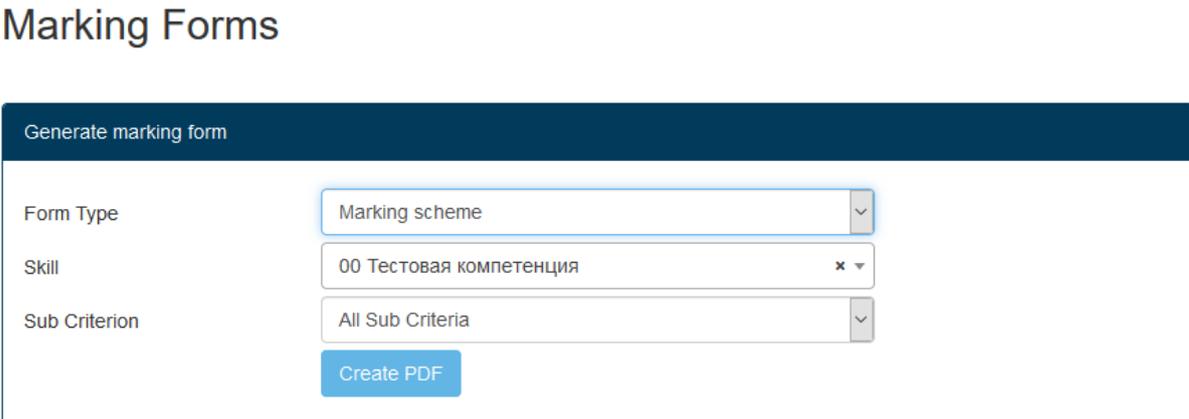
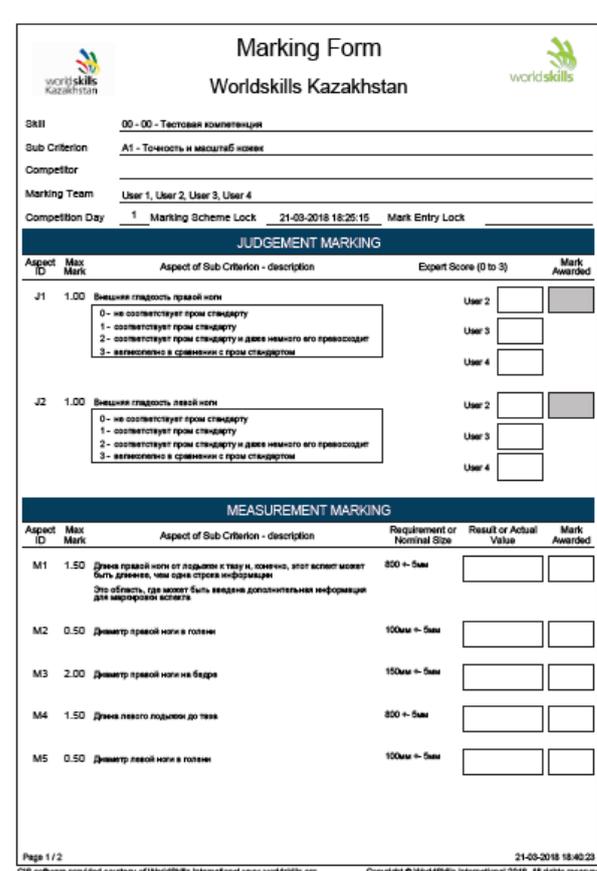


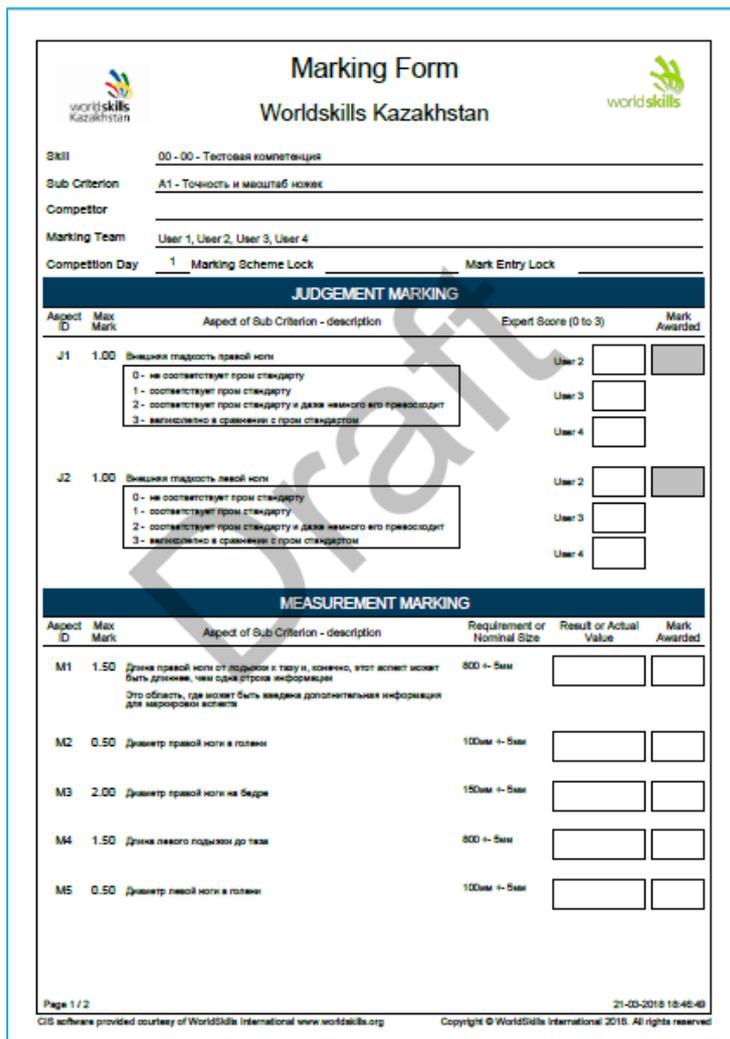
рис. 43



Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - description	Expert Score (0 to 3)	Mark Awarded	
J1	1.00	Внешняя гладкость правой ноги 0 - не соответствует норм стандарту 1 - соответствует норм стандарту 2 - соответствует норм стандарту и даже немного его превосходит 3 - великолепно в сравнении с норм стандартом	User 2 User 3 User 4		
J2	1.00	Внешняя гладкость левой ноги 0 - не соответствует норм стандарту 1 - соответствует норм стандарту 2 - соответствует норм стандарту и даже немного его превосходит 3 - великолепно в сравнении с норм стандартом	User 2 User 3 User 4		
Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - description	Requirement or Nominal Size	Result or Actual Value	Mark Awarded
M1	1.50	Длина правой ноги от лодыжки к талии и, конечно, этот аспект может быть длиннее, чем одна строка информации Эта область, где может быть введена дополнительная информация для измерений аспекта	800 ± 5мм		
M2	0.50	Диаметр правой ноги в голени	100мм ± 5мм		
M3	2.00	Диаметр правой ноги на бедре	150мм ± 5мм		
M4	1.50	Длина левой лодыжки до талии	800 ± 5мм		
M5	0.50	Диаметр левой ноги в голени	100мм ± 5мм		

рис. 44

Если схема оценки не была заблокирована, на странице выводится маркировка «Draft» (Черновик), что означает, что система оценки не заблокирована.



Marking Form
Worldskills Kazakhstan

Skill: 00 - Тестовая компетенция
Sub Criterion: A1 - Точность и масштаб ножки
Competitor: _____
Marking Team: User 1, User 2, User 3, User 4
Competition Day: 1 | Marking Scheme Lock | Mark Entry Lock

JUDGEMENT MARKING

Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - description	Expert Score (0 to 3)	Mark Awarded
J1	1.00	Внешняя гладкость правой ножки 0 - не соответствует пром стандарту 1 - соответствует пром стандарту 2 - соответствует пром стандарту и даже немного его превосходит 3 - великолепно в сравнении с пром стандартом	User 2: <input type="text"/> User 3: <input type="text"/> User 4: <input type="text"/>	<input type="text"/>
J2	1.00	Внешняя гладкость левой ножки 0 - не соответствует пром стандарту 1 - соответствует пром стандарту 2 - соответствует пром стандарту и даже немного его превосходит 3 - великолепно в сравнении с пром стандартом	User 2: <input type="text"/> User 3: <input type="text"/> User 4: <input type="text"/>	<input type="text"/>

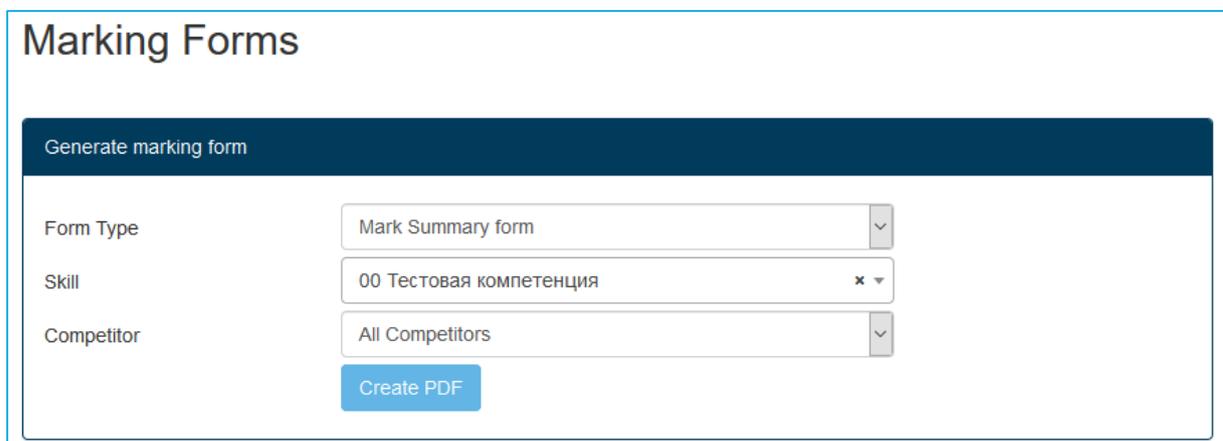
MEASUREMENT MARKING

Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - description	Requirement or Nominal Size	Result or Actual Value	Mark Awarded
M1	1.50	Длина правой ножки от подложки к тазу и, конечно, этот аспект может быть длиннее, чем судья строгая информации Это область, где может быть введена дополнительная информация для маркировки аспекта	800 +/- 5мм	<input type="text"/>	<input type="text"/>
M2	0.50	Диаметр правой ножки в голени	100мм +/- 5мм	<input type="text"/>	<input type="text"/>
M3	2.00	Диаметр правой ножки на бедре	150мм +/- 5мм	<input type="text"/>	<input type="text"/>
M4	1.50	Длина левого подложки до таза	800 +/- 5мм	<input type="text"/>	<input type="text"/>
M5	0.50	Диаметр левой ножки в голени	100мм +/- 5мм	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Page 1 / 2 | 21-03-2018 18:45:49
CIS software provided courtesy of WorldSkills International www.worldskills.org | Copyright © WorldSkills International 2018. All rights reserved

рис. 45

3.8.2 Mark Summary Form | Суммарная оценочная форма



Marking Forms

Generate marking form

Form Type: Mark Summary form
Skill: 00 Тестовая компетенция
Competitor: All Competitors

Create PDF

рис. 46

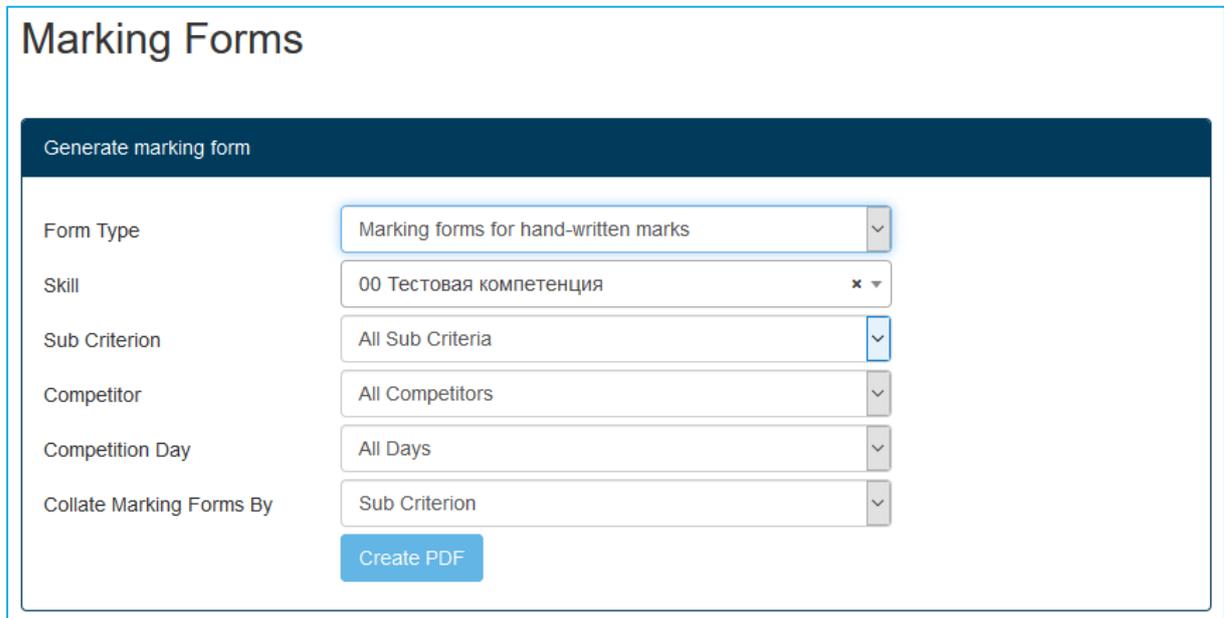
Выводит форму с рассчитанными суммарными и максимально допустимыми баллами по каждому участнику.

ID	Description	Day 1	Day 2	Day 3
A	Точность и масштаб основных компонентов	20.00		
A1	Точность и масштаб ковки	10.00		
A2	Точность и масштаб тела	6.00		
A3	Точность и масштаб рук	4.00		
A4	Точность и масштаб головы и шеи	6.00		
B	Дизайн и внешний вид элементов косичек и лица	12.00		
B1	Качество изготовления ног	4.00		
B2	Качество изготовления тела	1.00		
B3	Качество изготовления рук	4.00		
B4	Качество прорисовки для головы и шеи	3.00		
C	Подбор и приспособление одежды		6.50	
C1	Подбор и подготовка одежды - День 2		3.00	
C2	Подбор и подготовка одежды - День 3		3.00	
D	Дизайн и устойчивость подставки		15.00	
D1	Размер подставки		10.00	
D2	Формы подставки		5.00	
E	Точность и масштаб окружающей среды		9.50	
E1	Точность окружающей среды		3.50	
E2	Рисование фона сцены		4.00	
E3	Местные животные, деревья и оустанки		2.00	
F	Дизайн и внешний вид одежды			12.00

Page 1 / 2
 CIS software provided courtesy of WorldSkills International www.worldskills.org Copyright © WorldSkills International 2018. All rights reserved

рис. 47

3.8.3 Marking forms for hand-written marks | Оценочные формы для рукописного ввода оценок



Marking Forms

Generate marking form

Form Type: Marking forms for hand-written marks

Skill: 00 Тестовая компетенция

Sub Criterion: All Sub Criteria

Competitor: All Competitors

Competition Day: All Days

Collate Marking Forms By: Sub Criterion

Create PDF

рис. 48

Этот набор форм предназначен для экспертов, чтобы использовать во время проведения соревнований для записи оценок. Эти формы содержат информацию о конкурсанте вверху каждой формы.



Marking Form
Worldskills Kazakhstan

Skill: 00 - 00 - Тестовая компетенция

Sub Criterion: A1 - Точность и масштаб ножек

Competitor: (КостО) Competitor 5

Marking Team: User 1, User 2, User 3, User 4

Competition Day: 1 | Marking Scheme Lock: 21-03-2018 18:49:16 | Mark Entry Lock

JUDGEMENT MARKING

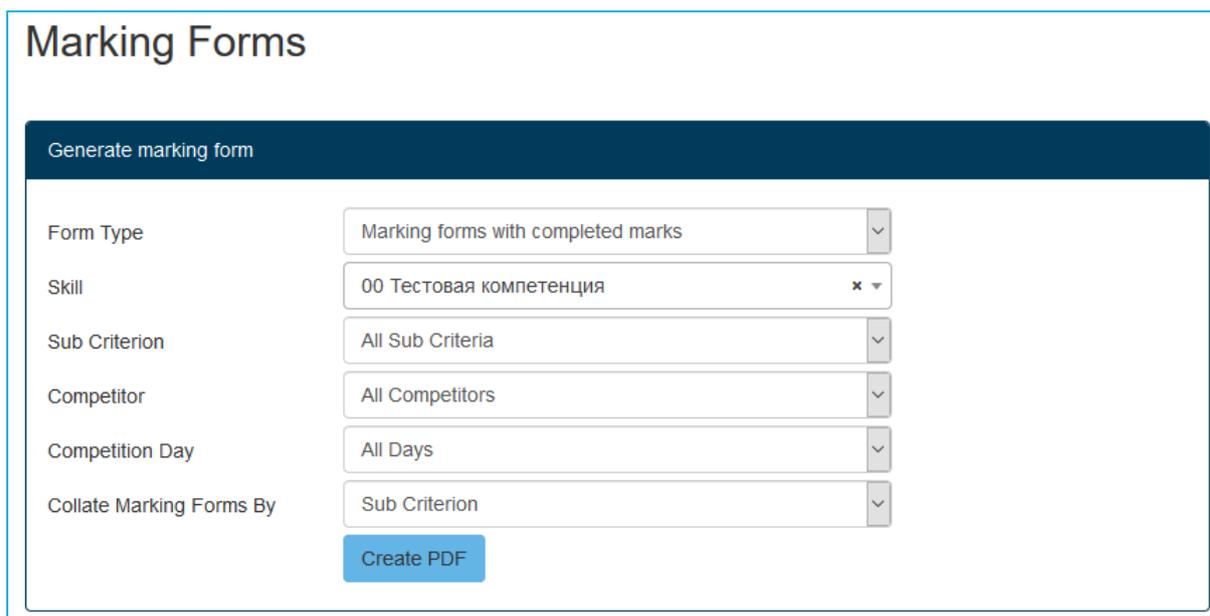
Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - description	Expert Score (0 to 3)	Mark Awarded
J1	1.00	Внешняя гладкость правой ноги	User 2	<input type="checkbox"/>
		0 - не соответствует пром стандарту	User 3	<input type="checkbox"/>
		1 - соответствует пром стандарту		<input type="checkbox"/>

рис. 49

По умолчанию при составлении форм создаются оценочные листы для каждого конкурсанта в компетенции. Можно также применить фильтры, для того, чтобы создать формы для отдельного субкритерия, конкурсанта, дня или комбинации этих признаков.

Опция «Collate Marking Forms By» (Группировать оценочные формы по...) позволяет выбирать, как формы группируются в пределах созданного PDF-файла. Формы могут быть сгруппированы по субкритерию, конкурсанту или по дню. Таким образом, на рис. 48, PDF документ будет содержать формы для всех субкритериев для всех конкурсантов для всех дней, начиная с субкритерия A1 для всех конкурсантов, за которым следует A2 для всех конкурсантов и т. д.

3.8.4 Marking forms with completed marks | Оценочные формы с завершёнными оценками



The screenshot shows a web interface titled "Marking Forms". Below the title is a dark blue header with the text "Generate marking form". The main area contains several dropdown menus for configuration:

- Form Type:** Marking forms with completed marks
- Skill:** 00 Тестовая компетенция
- Sub Criterion:** All Sub Criteria
- Competitor:** All Competitors
- Competition Day:** All Days
- Collate Marking Forms By:** Sub Criterion

At the bottom of the form is a blue button labeled "Create PDF".

рис. 50

Эта опция создаёт набор форм, в котором содержится информация по всем критериям, субкритериям и аспектам, а также оценки. Для каждого конкурсанта создаётся отдельный набор оценочных форм.

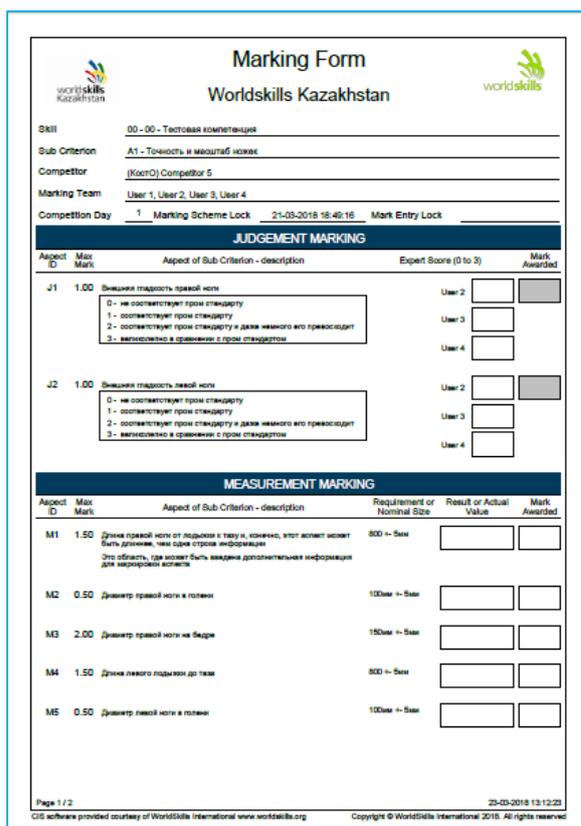
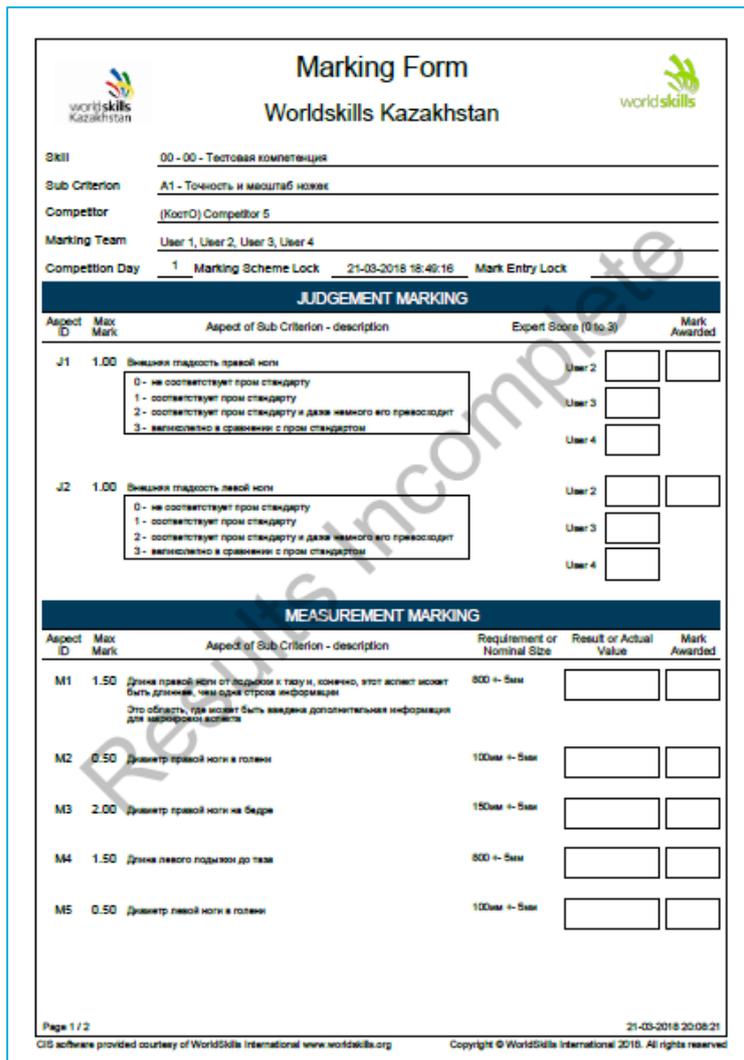


рис. 51

Если вы имеете доступ более чем к одной компетенции, вы сможете выбрать компетенцию из выпадающего списка. Вы также можете выбрать, создавать ли формы, которые будут включать все субкритерии или только один. Вы можете выбрать, создавать ли формы для всех конкурсантов или только для одного. Также вы можете создавать формы для какого-либо конкретного дня.

Опция «Collate Marking Forms By» (Группировать оценочные формы по...) позволяет выбирать, как формы группируются в пределах созданного PDF-файла. Формы могут быть сгруппированы по субкритерию, конкурсанту или по дню. Таким образом, на рис. 51, PDF документ будет содержать формы для всех субкритериев для всех конкурсантов для всех дней, начиная с субкритерия A1 для всех конкурсантов, за которым следует A2 для всех конкурсантов и т. д.

Если оценки не заблокированы (см. раздел 3.6), отметка о незавершённости результатов (Results Incomplete) добавляется на все страницы, это означает, что оценивание не было закончено и оценки еще не заблокированы.



Marking Form
Worldskills Kazakhstan

Skill: 00 - Тестовая компетенция
Sub Criterion: A1 - Точность и масштаб ножки
Competitor: (KochO) Competitor 5
Marking Team: User 1, User 2, User 3, User 4
Competition Day: 1 Marking Scheme Lock: 21-03-2018 18:49:16 Mark Entry Lock

JUDGEMENT MARKING

Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - description	Expert Score (0 to 3)	Mark Awarded
J1	1.00	Выявляя гладкость правой ноги 0 - не соответствует пром стандарту 1 - соответствует пром стандарту 2 - соответствует пром стандарту и даже немного его превосходит 3 - великолепно в сравнении с пром стандартом	User 2 User 3 User 4	
J2	1.00	Выявляя гладкость левой ноги 0 - не соответствует пром стандарту 1 - соответствует пром стандарту 2 - соответствует пром стандарту и даже немного его превосходит 3 - великолепно в сравнении с пром стандартом	User 2 User 3 User 4	

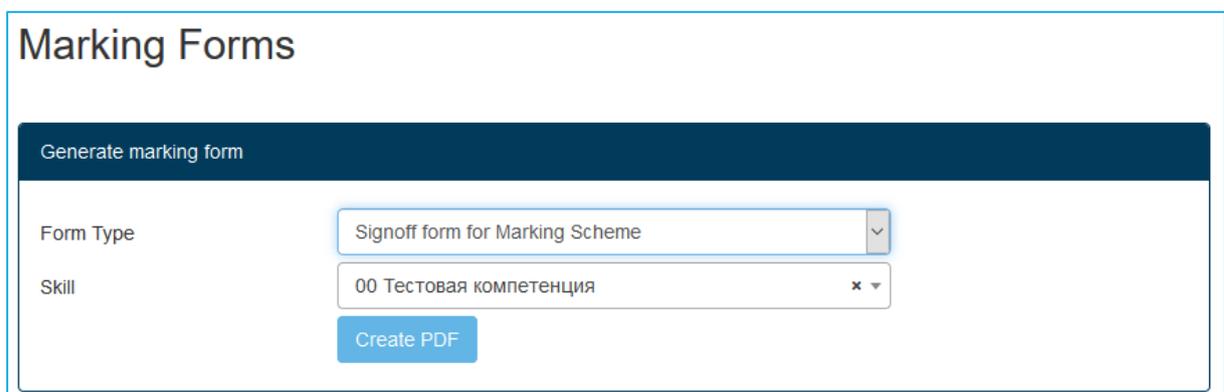
MEASUREMENT MARKING

Aspect ID	Max Mark	Aspect of Sub Criterion - description	Requirement or Nominal Size	Result of Actual Value	Mark Awarded
M1	1.50	Длина правой ноги от лодыжки к тазу и, конечно, этот аспект может быть длиннее, чем одна строка информации Это область, где может быть введена дополнительная информация для записываемых аспектов	800 ± 5мм		
M2	0.50	Диаметр правой ноги в голени	100мм ± 5мм		
M3	2.00	Диаметр правой ноги на бедре	150мм ± 5мм		
M4	1.50	Длина левого лодыжки до таза	800 ± 5мм		
M5	0.50	Диаметр левой ноги в голени	100мм ± 5мм		

Page 1 / 2
CIS software provided courtesy of WorldSkills International www.worldskills.org Copyright © WorldSkills International 2018. All rights reserved

рис. 52

3.8.5 Signoff form for Marking Scheme | Форма подписания Схемы оценки



Marking Forms

Generate marking form

Form Type: Signoff form for Marking Scheme

Skill: 00 Тестовая компетенция

Create PDF

рис. 53

Эта форма представляет собой PDF документ, который перечисляет каждого эксперта для компетенции и предоставляет для них место, где можно оставить свою подпись, чтобы подтвердить

их согласие со схемой оценки. Эта форма может быть создана только после того, как схема оценки заблокирована.

Вверху бланка находится отметка о времени, когда была заблокирована схема оценки. Эта метка также появляется на всех оценочных формах, о которых шла речь ранее. Это позволяет удостовериться в том, что аспекты на оценочных формах, использованные для оценки работы конкурсантов те самые, которые были подписаны экспертами. Если метки времени не совпадают, тогда схема судейства была изменена с тех пор, как эксперты утвердили ее.

Signature		Signature	
User 1		User 2	
User 3		User 4	

I, the undersigned Skill Competition Manager, confirm that the above Experts agree with the Marking Scheme and this number of Experts represents a majority.

Skill Competition Manager / Jury President

Page 1 / 1 21-03-2018 20:10:46
CIS software provided courtesy of WorldSkills International www.worldskills.org Copyright © WorldSkills International 2018. All rights reserved

рис. 54

3.8.6 Форма подписания ввода оценок

Marking Forms

Generate marking form

Form Type	<input style="width: 90%;" type="text" value="Signoff form for Mark Entry"/> ▾
Skill	<input style="width: 90%;" type="text" value="00 Тестовая компетенция"/> × ▾
Competition Day	<input style="width: 90%;" type="text"/> ▾

рис. 55

Эта форма является документом PDF, который перечисляет каждого эксперта для компетенции и содержит место, где каждый эксперт может поставить свою подпись в знак согласия с тем, что оценки конкурсантов из одной с ними страны или организации были введены в систему корректно.

Пользователь может выбрать, для какого дня создать форму. Дни появляются в выпадающем списке, как только оценки для этого дня были заблокированы.

Вверху бланка находится временная отметка, указывающая время блокирования оценок в этот день. Эта же метка появляется на всех описанных выше формах. Это позволяет удостовериться в том, что оценки на оценочных формах те же самые, что были подписаны экспертами. Если метки не совпадают, это означает, что оценки могли быть изменены.

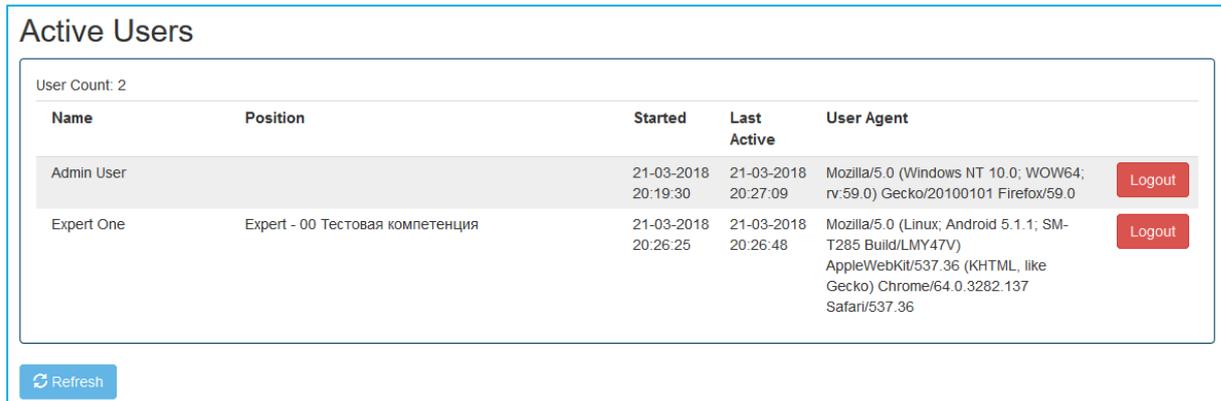
Expert Acceptance Form	
Daily Mark Entry	
Antarctica Competition	
Skill Number <u>01</u>	Skill Name <u>Snowman Building</u>
We the undersigned expert jury members confirm that the marks shown on the marking forms with the matching timestamp have been correctly entered	
Day <u>2</u> Timestamp <u>01-09-2010 00:33:48</u>	
Signature	Signature
A1 - Expert One	B1 - Expert Eleven
A2 - Expert Two	B2 - Expert Twelve
A3 - Expert Three	B3 - Expert Thirteen
A4 - Expert Four	B4 - Expert Fourteen
Page 1 of 1	
CG software provided courtesy of WorldSkills International www.worldskills.org Copyright © WorldSkills International 2011. All rights reserved.	

рис. 56

4 РАБОТА НА КОНКУРСЕ

4.1 Управление приложением

Меню Active Users (Активные пользователи) находится в разделе «System» (Система) и позволяет просмотреть всех пользователей, работающих в настоящее время с CIS.



Active Users

User Count: 2

Name	Position	Started	Last Active	User Agent	
Admin User		21-03-2018 20:19:30	21-03-2018 20:27:09	Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; rv:59.0) Gecko/20100101 Firefox/59.0	Logout
Expert One	Expert - 00 Тестовая компетенция	21-03-2018 20:26:25	21-03-2018 20:26:48	Mozilla/5.0 (Linux; Android 5.1.1; SM-T285 Build/LMY47V) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/64.0.3282.137 Safari/537.36	Logout

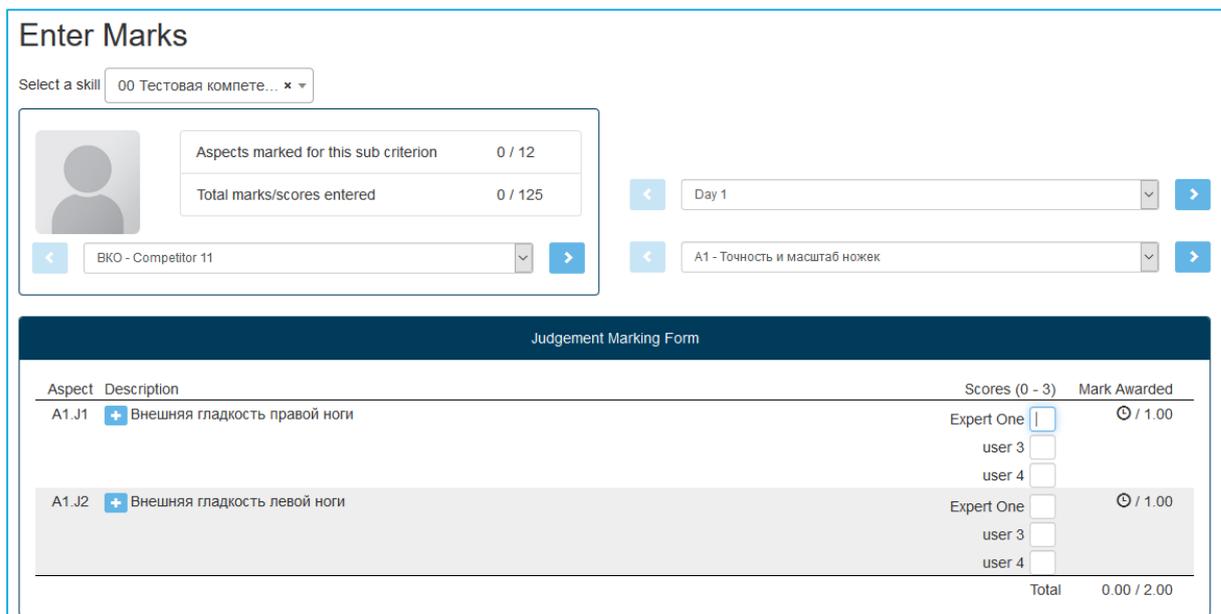
Refresh

рис. 57

На рис. 57 видно, что в настоящее время в системе работает администратор и пользователь Expert One. Отчёт показывает, что Expert One является экспертом в Тестовой компетенции. Можно завершить сессию каждого из пользователей, нажав кнопку «Logout».

4.2 Введение баллов

Выберите пункт «Enter Marks» (Ввести баллы) в меню «Assessment» (Оценки) для того, чтобы начать вводить баллы.



Enter Marks

Select a skill: 00 Тестовая компете... x

Aspects marked for this sub criterion: 0 / 12

Total marks/scores entered: 0 / 125

ВКО - Competitor 11

Day 1

A1 - Точность и масштаб ножек

Judgement Marking Form

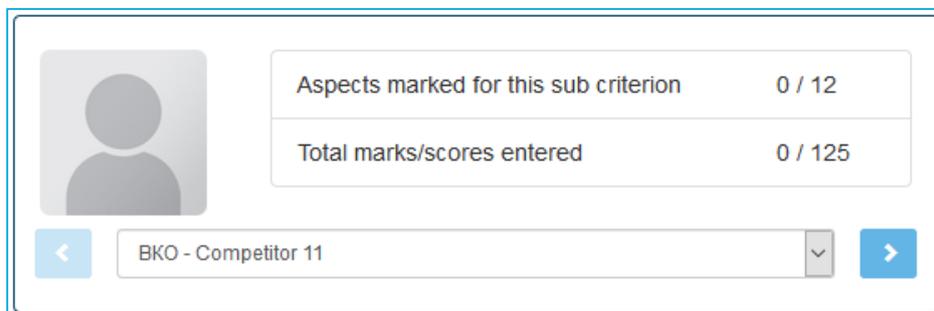
Aspect	Description	Scores (0 - 3)	Mark Awarded
A1.J1	Внешняя гладкость правой ноги	Expert One: 1 user 3: 0 user 4: 0	1.00
A1.J2	Внешняя гладкость левой ноги	Expert One: 0 user 3: 0 user 4: 0	1.00
Total			0.00 / 2.00

рис. 58

Давайте рассмотрим рис. 58 подробнее.

4.2.1 Информация о конкурсанте

Здесь находится общая информация о выбранном вами конкурсанте.



Aspects marked for this sub criterion	0 / 12
Total marks/scores entered	0 / 125

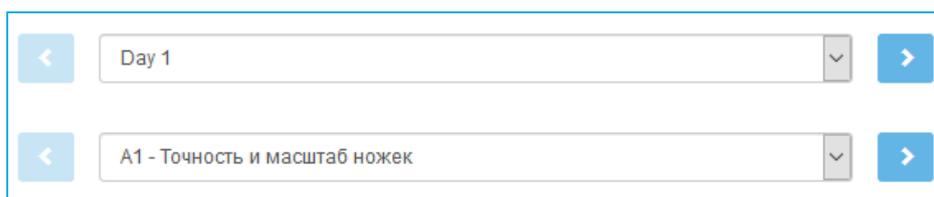
ВКО - Competitor 11

рис. 59

В первом поле указано как много аспектов уже оценено и какой субкритерий оценивается в данный момент. Во втором поле указаны общие оценки конкурсанта. В третьем – имя конкурсанта. Если загружено изображение, то оно появится вместе с именем конкурсанта.

4.2.2 Выбор субкритериев

Эта часть позволяет выбрать субкритерии для конкретного конкурсанта.



Day 1

A1 - Точность и масштаб ножек

рис. 60

Пункт в выпадающем меню «Assessment Sub Criterion» (Оценка субкритериев) будет содержать только субкритерии, соответствующие выбранному конкурсанту и конкурсному дню. Эта информация берется из информации об оценочных днях (см. секцию 3.4). Смена конкурсного дня или конкурсанта приведет к выводу совершенно другого списка субкритериев. Выбор субкритерия обновит формы объективной и субъективной оценки, добавив аспекты, содержащиеся в субкритерии.

С каждой стороны боксов «Competitor» (Конкурсант), «Day N» (День N) и «Assessment Sub Criterion» (Оценка субкритериев) находятся кнопки со стрелками. Это позволяет просматривать предыдущий и следующий элемент списка.

4.2.3 Ввод объективных оценок

Measurement Marking Form				
Aspect	Description	Requirements	Measurement	Mark Awarded
A1.M1	+ Длина правой ноги от лодыжки к тазу и, конечно, этот аспект может быть длиннее, чем одна строка информации	800 +/- 5мм	<input type="text" value="800"/> <input type="text" value="1.50"/>	/ 1.50
A1.M2	Диаметр правой ноги в голени	100мм +/- 5мм	<input type="text" value="80"/> <input type="text" value="0.00"/>	/ 0.50
A1.M3	Диаметр правой ноги на бедре	150мм +/- 5мм	<input type="text"/> <input type="text" value="2.00"/>	/ 2.00
A1.M4	Длина левого лодыжки до таза	800 +/- 5мм	<input type="text"/> <input type="text"/>	/ 1.50
A1.M5	Диаметр левой ноги в голени	100мм +/- 5мм	<input type="text"/> <input type="text"/>	/ 0.50
A1.M6	Диаметр левой ноги на бедре	150мм +/- 5мм	<input type="text"/> <input type="text"/>	/ 2.00
			Total	3.50 / 8.00

рис. 61

Эта форма для введения результатов и оценок по объективно-оцениваемым аспектам.

Поля измерений (Measurement) могут оставаться пустыми, если это не вычисляемые оценки (см. 3.4). Перемещаться между полями можно при помощи клавиш со стрелками и клавиши Tab. В то время, как баллы могут вводиться при помощи цифровых клавиш, предусмотрены комбинации клавиш для ввода максимального балла и нулевой оценки. Если конкурсант получил максимальный балл для аспекта, просто введите латинскую «у» в поле оценки. Программа преобразует символ в максимальный балл для данного аспекта. Если же конкурсант получил нулевую оценку, можно ввести латинское «п» и этот символ превратится в ноль. Это позволяет вводить оценки быстрее просто ввода «у» и «п» и используя клавишу «стрелка вниз».

На рис. 61 первый аспект выделен знаком + перед его описанием. Это означает, что описание может быть раскрыто, чтобы увидеть дополнительный описательный текст. Для этого надо кликнуть на плюсе.

Measurement Marking Form				
Aspect	Description	Requirements	Measurement	Mark Awarded
D1.M1	Постамент правильного диаметра	150мм +/- 100мм	<input type="text"/>	 / 4.00
D1.M2	Толщина постамента	250мм +/- 20мм	<input type="text"/> <input type="text"/>	/ 2.00
D1.M3	Постамент стоит на кромке - по всей окружности	200мм +/- 10мм	<input type="text"/> <input type="text"/>	/ 2.00
D1.M4	Скошенная кромка к основанию - Радиус закругления	50мм +/- 5мм	<input type="text"/> <input type="text"/>	/ 2.00
			Total	0.00 / 10.00

рис. 62

На рис. 62 показан процесс выставления оценок для вычисляемых типов оценки. Вы видите, что здесь есть поле результата, но нет поля баллов. Вместо него находятся иконки часов. Это говорит о том, что баллы не могут быть вычислены для данного аспекта, пока не будут введены результаты для всех конкурсантов. Как только все результаты для конкурсантов введены, форма начинает выглядеть, как показано на рис. 63.

Measurement Marking Form				
Aspect	Description	Requirements	Measurement Mark Awarded	
D1.M1	Постамент правильного диаметра	1500мм +/- 100мм	<input type="text" value="1,450"/>	4.00 / 4.00
D1.M2	Толщина постамента	250мм +/- 20мм	<input type="text"/>	<input type="text"/> / 2.00
D1.M3	Постамент стоит на кромке - по всей окружности	200мм +/- 10мм	<input type="text"/>	<input type="text"/> / 2.00
D1.M4	Скошенная кромка к основанию - Радиус закругления	50мм +/- 5мм	<input type="text"/>	<input type="text"/> / 2.00
			Total	4.00 / 10.00

рис. 63

4.2.4 Ввод судейских оценок

Judgement Marking Form				
Aspect	Description	Scores (0 - 3)		Mark Awarded
A1.J1	<input type="checkbox"/> Внешняя гладкость правой ноги	Expert One	<input type="text" value="3"/>	0.78 / 1.00
		user 3	<input type="text" value="2"/>	
		user 4	<input type="text" value="2"/>	
A1.J2	<input type="checkbox"/> Внешняя гладкость левой ноги	Expert One	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/> / 1.00
		user 3	<input type="text"/>	
		user 4	<input type="text"/>	
				Total 0.78 / 2.00

рис. 64

Эта форма позволяет выставлять оценки для субъективных аспектов. CIS сама подсчитывает конечную оценку основываясь на заданных правилах.

На рис. 64 представлена компетенция, имеющая набор судейских правил оценки, которая требует трех судей, которые были назначены в команду оценки, поэтому тут есть место для трех оценок для каждого аспекта. Как только все три оценки для аспекта введены и записаны, иконка часов в колонке «Mark Awarded» (Итоговая оценка) будет заменена на значение окончательной оценки. Оценка подсчитывается согласно правилам судейской оценки.

4.3 Процесс оценивания и отсутствующие оценки

Имеются два отчета, которые полезны для отслеживания ввода оценок для каждой компетенции. Доступ к ним можно получить из диалога «Reports» (Отчёты).

4.3.1 Mark Entry Overview | Отчёт об выставленных оценках

Это отчёт показывает количество аспектов, оцененных за каждый день для каждой компетенции.

Mark Entry Overview

Skill	Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Total Marking
00 Тестовая компетенция	207 / 207	63 / 63	48 / 48	57 / 57	
39 System Network Administration	0 / 0	0 / 32	0 / 0	0 / 0	

рис. 65

На рис. 65 показаны оценки, которые выставили по двум компетенциям. Цифры появляются после ввода количества оценок для каждого конкурсанта.

Ячейки, выделенные жёлтым, означают, что оценивание по этим критериям не завершено. На рис. 65 введены не все оценки.

Последняя ячейка в ряду показывает, какой процент оценивания завершен для данной компетенции.

4.3.2 Mark Entry Progress | Прогресс оценивания

Этот отчет создает гистограмму процентного отношения оценок, введенных по каждой компетенции.

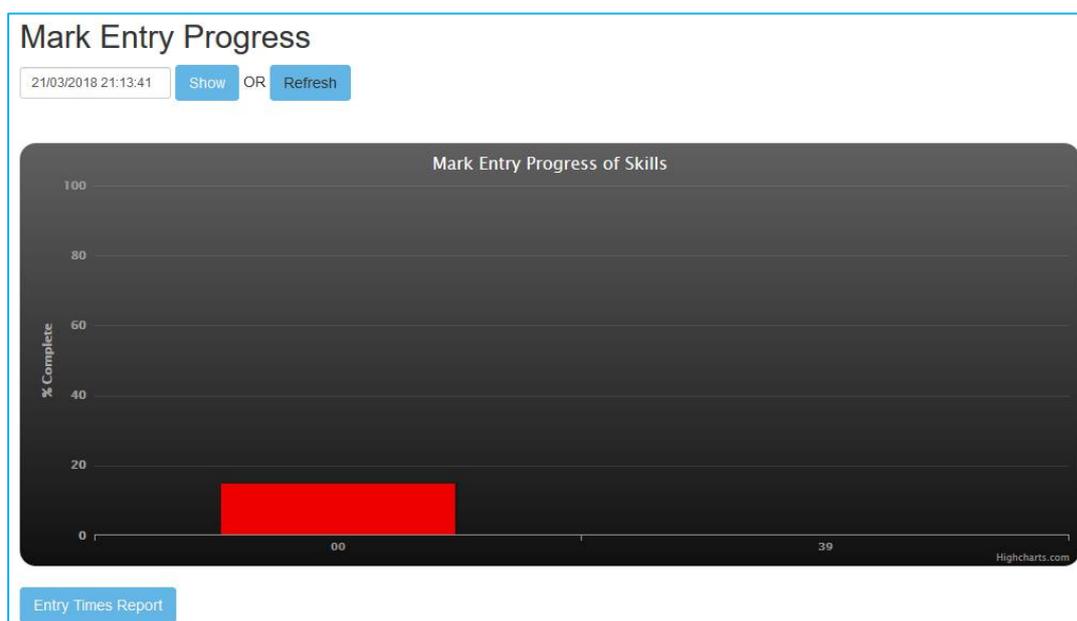


рис. 66

Над графиком небольшая форма. Поля даты и времени используются для создания метки времени. График будет отображать результаты для любых оценок, введенных ранее метки времени. Может быть введена любая дата/время из прошлого, и график обновляется, после нажатия на кнопку "Refresh" (Обновить). Кнопка "Now" (Сейчас) будет обновлять график с последними результатами.

Столбцы имеют цветовую маркировку, чтобы соответствовать цветам в отчете "Mark Entry Times" (Время введения оценки), поэтому любая оценка меньше 33% отображается красным, больше 33% и меньше 66% - желтым, больше 66%, но меньше 100% - синим, а зеленый цвет у оценки 100%.

Всплывающие ярлычки на столбцах показывает название компетенции и процент введенных оценок.

4.3.3 Missing Marks | Отчет об отсутствующих оценках

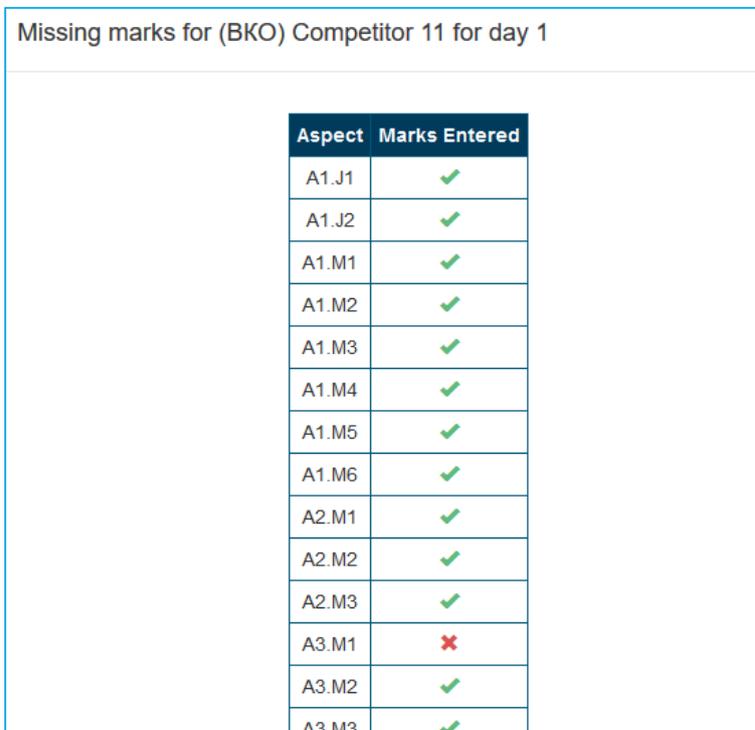
Этот отчет предназначен для отслеживания оценок, которые случайно не были поставлены в процессе ввода оценок. Он показывает количество оценок, введенных в каждый из дней и для каждого конкурсанта. Неполные оценки подцвечиваются желтым цветом.



Competitor	Day 1	Day 2	Day 3	Day 4
(ВКО) Competitor 11	34/35	1/19	0/12	0/11
(АтыО) Competitor 12	0/35	0/19	0/12	0/11
(Акто) Competitor 13	0/35	0/19	0/12	0/11

рис. 67

На рис. 67 конкурсант Competitor 11 не получил часть оценок за первый день. Если щёлкнуть содержимому ячейки, всплывёт окно с подробным отчетом по аспектам для данного конкурсанта.



Aspect	Marks Entered
A1.J1	✓
A1.J2	✓
A1.M1	✓
A1.M2	✓
A1.M3	✓
A1.M4	✓
A1.M5	✓
A1.M6	✓
A2.M1	✓
A2.M2	✓
A2.M3	✓
A3.M1	✗
A3.M2	✓
A3.M3	✓

рис. 68

Из этого следует, что конкурсант Competitor 11 не получил оценку по аспекту А3.М1.

4.4 Просмотр системных событий

Этот экран позволяет осуществлять поиск записи и отметку о фиксации события. По умолчанию CIS отслеживает эти события, но это может быть настроен на странице настройки (см разделы **Ошибка! источник ссылки не найден.** и **Ошибка! Источник ссылки не найден.**).

Audit Events

From:

To:

Event Type:

Skill:

Sub Criterion:

Aspect:

Competitor:

Timestamp	Action	Type		Competitor	User
<input type="checkbox"/> 21-03-2018 20:40:53	<input type="button" value="Create"/>	Measurement Mark	A1.M1	(BKO) Competitor 11	Expert One
<input type="checkbox"/> 21-03-2018 20:41:13	<input type="button" value="Create"/>	Measurement Mark	A1.M2	(BKO) Competitor 11	Expert One
<input type="checkbox"/> 21-03-2018 20:41:23	<input type="button" value="Create"/>	Measurement Mark	A1.M3	(BKO) Competitor 11	Expert One
<input type="checkbox"/> 21-03-2018 21:03:03	<input type="button" value="Create"/>	Measurement Mark	A1.M1	(BKO) Competitor 11	Expert One
<input type="checkbox"/> 21-03-2018 21:03:04	<input type="button" value="Create"/>	Measurement Mark	A1.M2	(BKO) Competitor 11	Expert One
<input type="checkbox"/> 21-03-2018 21:03:06	<input type="button" value="Create"/>	Measurement Mark	A1.M4	(BKO) Competitor 11	Expert One

рис. 69

Верхняя часть экрана содержит все параметры, используемые для сужения результатов поиска. Пользователь может искать в пределах диапазона даты/времени, в рамках определенной компетенции, субкритерия, аспекта или конкурсанта. Из всех полей только поле времени является обязательным.

4.5 Блокирование оценок

Как только завершается выставление оценок, необходимо произвести фиксацию для предотвращения дальнейших изменений оценок. В диалоге «Enter Marks» (Выставление оценок) все поля объективных и субъективных оценок для заблокированных дней будут недоступны для ввода, поэтому оценки можно будет увидеть, но нельзя будет изменить.

Чтобы вызвать диалог, показанный на рис. 70, нажмите «Lock Marks» (Заблокировать оценки) в меню «Assessment» (Выставление оценок).

Lock Marks

Select a skill 00 Тестовая компете... ▾

Day 1	Day 2	Day 3	Day 4
<p>Lock All Unlock All</p> <p>A1 is unlocked Lock 36 / 36</p> <p>A2 is unlocked Lock 9 / 9</p> <p>A3 is unlocked Lock 12 / 12</p> <p>A4 is unlocked Lock 15 / 15</p> <p>B1 is unlocked Lock 27 / 27</p> <p>B2 is unlocked Lock 27 / 27</p> <p>B3 is unlocked Lock 36 / 36</p> <p>B4 is unlocked Lock 45 / 45</p>	<p>Lock All Unlock All</p> <p>C1 is unlocked 0 / 9</p> <p>C2 is unlocked 0 / 9</p> <p>D1 is unlocked 1 / 12</p> <p>D2 is unlocked 0 / 6</p> <p>E1 is unlocked 0 / 9</p> <p>E2 is unlocked 0 / 12</p> <p>E3 is unlocked 0 / 6</p>	<p>Lock All Unlock All</p> <p>F1 is unlocked 0 / 9</p> <p>F2 is unlocked 0 / 9</p> <p>F3 is unlocked 0 / 6</p> <p>F4 is unlocked 0 / 6</p> <p>G1 is unlocked 0 / 18</p>	<p>Lock All Unlock All</p> <p>G2 is unlocked 0 / 30</p> <p>G3 is unlocked 0 / 12</p> <p>H1 is unlocked 0 / 6</p> <p>H2 is unlocked 0 / 3</p> <p>H3 is unlocked 0 / 6</p>

рис. 70

Дни, по которым все оценки введены и готовы к фиксации, отмечены зелёным. Чтобы заблокировать оценки по дням, нажмите на кнопку «Lock» (Заблокировать) рядом с каждым субкритерием, отмеченным зелёным цветом. Теперь надпись изменится на «Locked» (Заблокировано) и фон станет серым. Или можно нажать кнопку «Lock All» (Заблокировать все), чтобы заблокировать все критерии, оцениваемые в этот день.

Day 1

Lock All Unlock All

A1 is locked	Unlock	36 / 36
A2 is locked	Unlock	9 / 9
A3 is unlocked	Lock	12 / 12
A4 is unlocked	Lock	15 / 15
B1 is unlocked	Lock	27 / 27

рис. 71

Как только блокируются результаты по всем дням, генерируется таблица результатов по выбранной шкале: 500-балльной или шкале WS (см. секцию 6.2).

5 Пользовательский интерфейс на планшете

CIS имеет пользовательский интерфейс, специально разработанный для планшетов iPad или Android для того, чтобы облегчить безбумажное оценивание. Пользователям, имеющим соответствующие права (например, членам оценочной комиссии), доступны также некоторые другие функции.

Для использования CIS на планшете не требуется никакого специального программного обеспечения. Веб-браузер, который поставляется "из коробки" на планшете можно использовать для подключения к обычному URL CIS. CIS обнаружит, что используется планшет, и будет использовать соответствующий интерфейс.

Планшет можно держать как в альбомной, так и портретной ориентации.

5.1 Аутентификация

При подключении к CIS с веб-браузера планшета, будет представлен следующий экран (рис. 72). Пользователи могут войти в систему с тем же именем пользователя и паролем, что и на персональном компьютере.

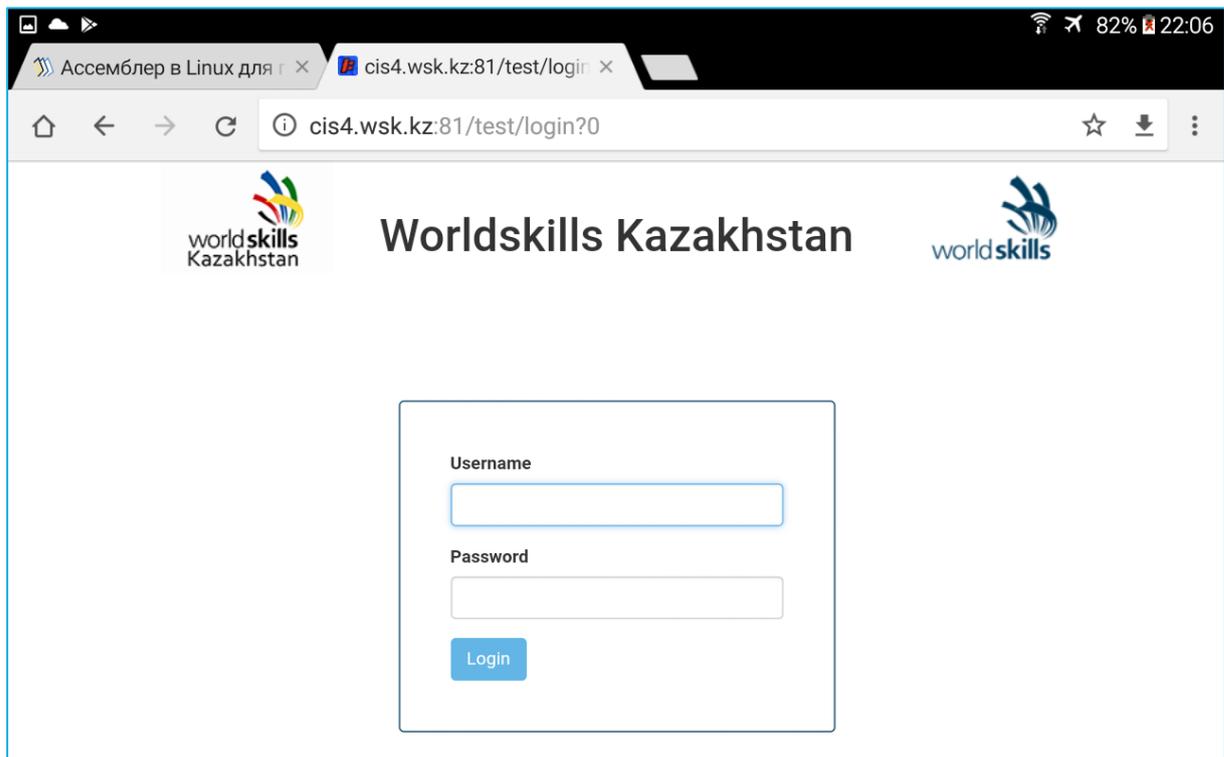


рис. 72

5.2 Оценивание

После успешного входа в систему пользователь сразу попадает на страницу оценивания своей компетенции.

5.2.1 Навигация

Верхнюю часть экрана оценки занимают элементы навигации между различными субкритериями и конкурсантами.

Assessment **1** Worldskills Kazakhstan

00 Тестовая компетенция **3**

Day 1 **4** BKO - Competitor 11 **7**

A3 - Точность и масштаб рук **5** Measurement **6**

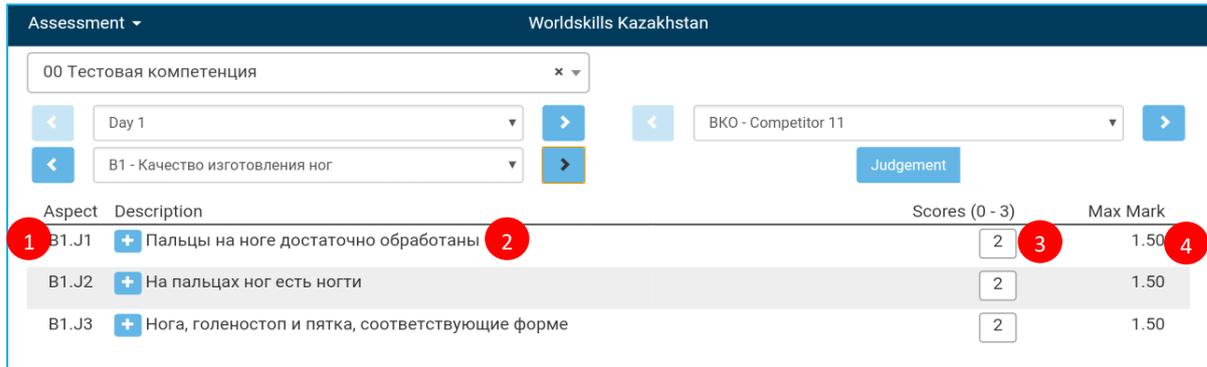
Aspect	Description	Zero	Full	Measurement	Mark
A3.M1	Длина правой руки - от запястья до плеча	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	1.50 / 1.50
A3.M2	Диаметр правого плеча - выше локтя	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	0.50 / 0.50
A3.M3	Длина левой руки - от запястья до плеча	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	1.50 / 1.50
A3.M4	Диаметр левого плеча - выше локтя	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	0.00 / 0.50

Logged in as Expert One **2** Logout

рис. 73

1. Этот выпадающие список позволяет переключиться между различными страницами планшетного интерфейса CIS (такие как страница фиксации оценок), если позволяют права пользователя.
2. Кнопка выхода из системы. Эксперты должны выйти из программы, если оставляют устройство без присмотра.
3. Наименование компетенции.
4. Выпадающий список для выбора оценочного дня.
5. Выпадающий список, позволяющий выбрать субкритерий для ввода оценок. Разблокированные субкритерии, предназначены для оценки в выбранный день.
6. Если субкритерий содержит как субъективные, так и объективные аспекты, то этот селектор позволяет выбрать тип аспектов для оценки. По умолчанию – субъективные.
7. Выпадающий список для выбора конкурсанта для оценки.

5.2.2 Судейское оценивание



Assessment ▾ Worldskills Kazakhstan

00 Тестовая компетенция × ▾

Day 1 ▾ BKO - Competitor 11 ▾

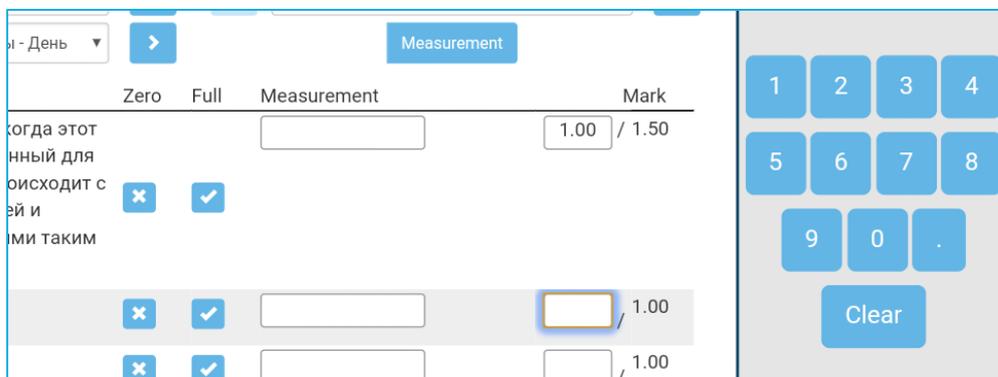
B1 - Качество изготовления ног ▾ Judgement

Aspect	Description	Scores (0 - 3)	Max Mark
B1..J1	Пальцы на ноге достаточно обработаны	2	1.50
B1..J2	На пальцах ног есть ногти	2	1.50
B1..J3	Нога, голеностоп и пятка, соответствующие форме	2	1.50

рис. 74

1. Идентификатор аспекта
2. Описание аспекта
3. Поле, в котором эксперт может ввести оценку от 0 до 3 для судейского аспекта.
4. Максимальная оценка, назначенная для этого аспекта.

Если прикоснуться к полю ввода числа, справа появится клавиатура (или снизу, если планшет находится в портретном режиме). Когда оценка будет введена, аспект станет синим, чтобы показать, что по нему оценка уже получена, и фокус переместится в поле баллов для следующего аспекта. Кнопка "Clear" (Очистить) на клавиатуре очищает поле.



М - День ▾ Measurement

Zero	Full	Measurement	Mark
когда этот			1.00 / 1.50
нный для			
оисходит с	<input checked="" type="checkbox"/>		
ей и	<input checked="" type="checkbox"/>		
ми таким			
	<input checked="" type="checkbox"/>		1.00
	<input checked="" type="checkbox"/>		1.00

1 2 3 4

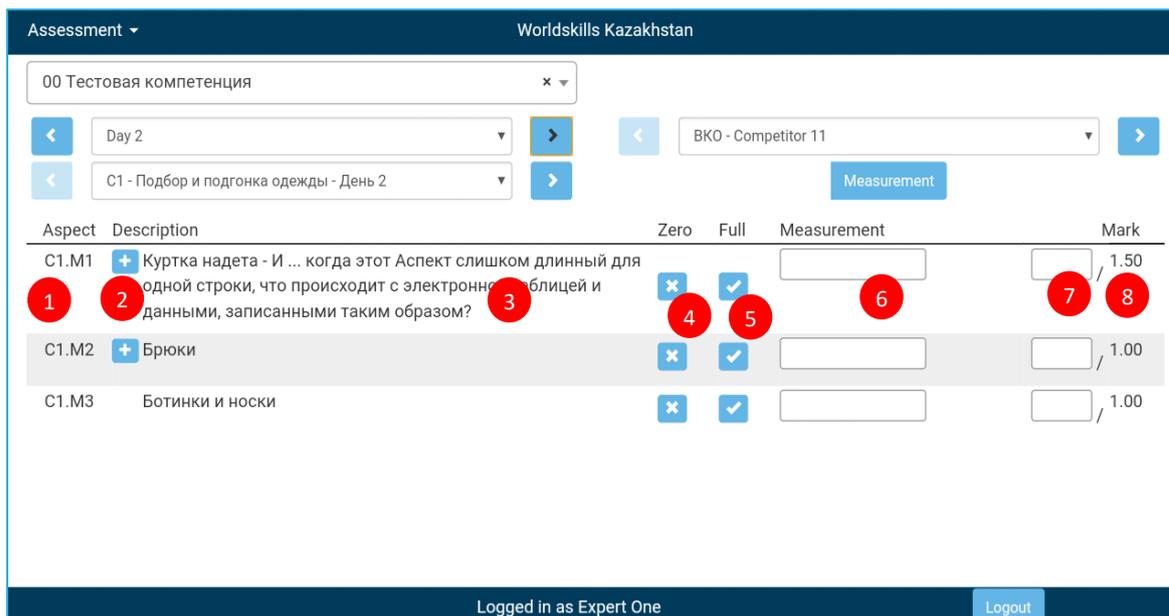
5 6 7 8

9 0 .

Clear

рис. 75

5.2.3 Измеряемые критерии



The screenshot shows the 'Assessment' interface for 'Worldskills Kazakhstan'. It displays a table of criteria with the following structure:

Aspect	Description	Zero	Full	Measurement	Mark
C1.M1	Куртка надета - И ... когда этот Аспект слишком длинный для одной строки, что происходит с электронными таблицей и данными, записанными таким образом?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> / 1.50
C1.M2	Брюки	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> / 1.00
C1.M3	Ботинки и носки	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/> / 1.00

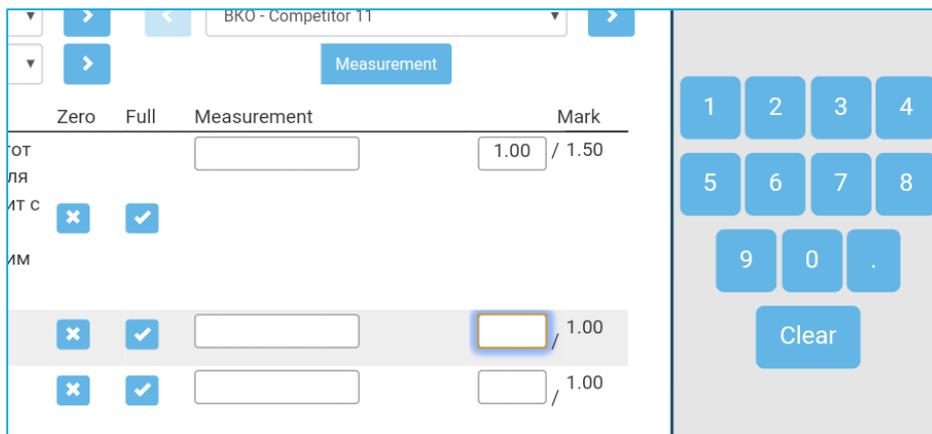
Numbered callouts in the image point to: 1. Aspect identifier; 2. Expand/collapse description button; 3. Description text; 4. Zero score button; 5. Full score button; 6. Measurement input field; 7. Mark input field; 8. Maximum mark value.

рис. 76

1. Идентификатор аспекта
2. Кнопка, показывающая, что у критерия есть дополнительное описание. Прикосновение к кнопке распахивает поле дополнительного описания. Повторное прикосновение к кнопке свернет это поле.
3. Описание аспекта
4. Кнопка, дающая конкурсанту нулевую оценку по этому аспекту
5. Кнопка, дающая конкурсанту максимальную оценку по этому аспекту
6. Текстовое поле для измерений, применимых к этому аспекту. Это делается с помощью всплывающей клавиатуры.
7. Поле для ввода оценки за этот аспект
8. Максимальная оценка за этот аспект

Когда вы прикасаетесь в поле ввода значения, справа выплывает клавиатура (или снизу, если планшет находится в портретном режиме). Оценка может быть введена с помощью цифр и знака десятичной точки на клавиатуре. Оценка будет отправлена в CIS как только фокус переместится к следующему полю или после нажатия в любом месте экрана. Аспект станет синим, чтобы показать, что CIS получил оценку.

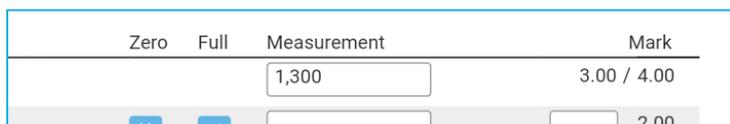
Кнопка "Clear" (Очистить) на клавиатуре удаляет оценку.



	Zero	Full	Measurement	Mark
от				1.00 / 1.50
ля				
ит с	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
им				
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1.00
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1.00

рис. 77

Для объективных аспектов, которые делают возможными вычисление оценки в зависимости от значения, введенного в поле "Result" (Результат), вводится только результат измерения.



Zero	Full	Measurement	Mark
		1,300	3.00 / 4.00
			2.00

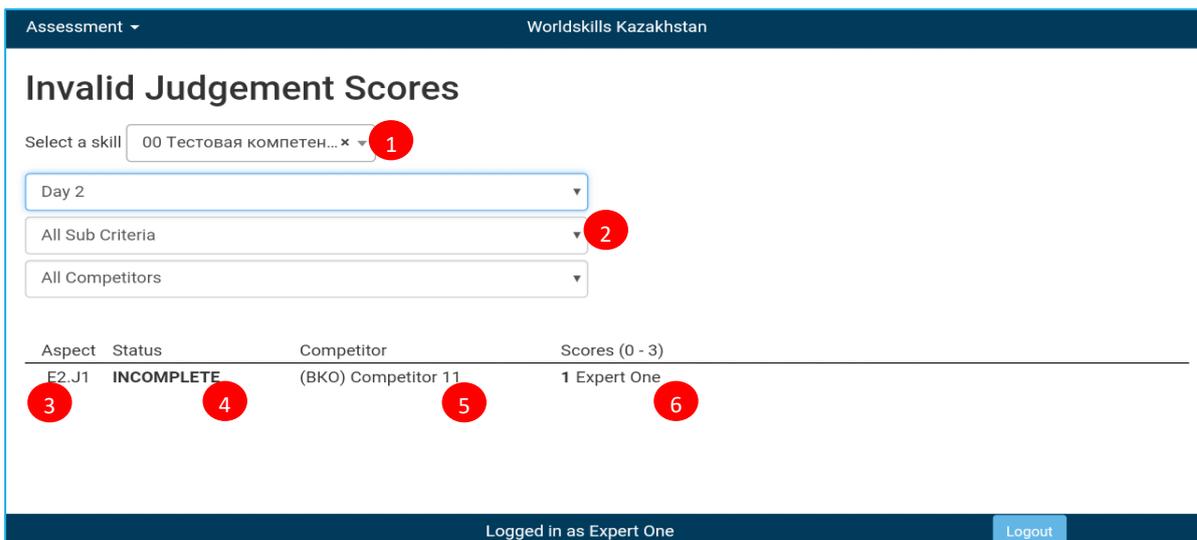
рис. 78

Прикосновение к полю "Measurement" вызовет экранную клавиатуру. Результат для этого аспекта вводится (например, количество секунд, количество миллиметров, и т.д.) и CIS вычисляет результирующую оценку. Для получения дополнительной информации об использовании объективных расчетов смотрите раздел 3.4).

5.3 Неправильные судейские оценки

Когда субъективные оценки вводятся через интерфейс планшета они находятся в зоне временного содержания, пока не хватит баллов, чтобы рассчитать субъективную оценку. После этого все оценки проверяются на соответствие правилам субъективной оценки для компетенции. Если баллы соответствуют правилам они преобразуются в судейскую оценку и удаляются из зоны ожидания. Если они не соответствуют правилам (так как разброс баллов выше допустимых пределов) баллы остаются в зоне ожидания.

Эксперты, имеющие соответствующие разрешения (обычно главный эксперт и заместитель главного эксперта) имеют доступ к странице, где перечислены все неполные или неверные субъективные аспекты, так что оценки могут быть пересмотрены.



Assessment ▾ Worldskills Kazakhstan

Invalid Judgement Scores

Select a skill 00 Тестовая компетен... × ▾ 1

Day 2 ▾

All Sub Criteria ▾ 2

All Competitors ▾

Aspect	Status	Competitor	Scores (0 - 3)
E2.J1 3	INCOMPLETE 4	(ВКО) Competitor 11 5	1 Expert One 6

Logged in as Expert One [Logout](#)

рис. 79

1. Наименование компетенции
2. Три выпадающих списка фильтруют список аспектов по дню, конкурсанту или субкритерию
3. Идентификатор аспекта
4. Статус субъективной оценки. В этом примере оценка имеет статус “INCOMPLETE” (Неполная), потому что один из экспертов не выставил оценку.
5. Имя конкурсанта, которому принадлежат оценки
6. Незавершенный набор субъективных оценок

Примечание: аналогичная страница есть и в интерфейсе персонального компьютера.

5.4 Блокирование оценок

После того, как все оценки были введены для субкритерия за день, баллы могут быть заблокированы, чтобы невозможно было изменить оценку. Для выполнения этой операции нужны соответствующие разрешения (как правило, главный эксперт и заместитель главного эксперта). Функционал на этой странице такой же, как и на странице в интерфейсе персонального компьютера (смотри раздел 4.5).

Assessment ▾ Worldskills Kazakhstan

Lock Marks

Select a skill 00 Тестовая компетен... x ▾

Day 1	Day 2	Day 3	Day 4
<p>1 Lock All Unlock All</p> <p>A1 is locked Unlock 36 / 36</p> <p>A2 is locked Unlock 9 / 9</p> <p>2 A3 is unlocked Lock 12 / 12 3</p> <p>A4 is unlocked Lock 15 / 15 4</p> <p>B1 is unlocked Lock 27 / 27</p> <p>B2 is unlocked Lock 27 / 27</p> <p>B3 is unlocked Lock 36 / 36</p>	<p>Lock All Unlock All</p> <p>C1 is unlocked 1 / 9</p> <p>C2 is unlocked 0 / 9</p> <p>D1 is unlocked 2 / 12</p> <p>D2 is unlocked 0 / 6</p> <p>E1 is unlocked 0 / 9</p> <p>E2 is unlocked 0 / 12</p> <p>E3 is unlocked 0 / 6</p>	<p>Lock All Unlock All</p> <p>F1 is unlocked 0 / 9</p> <p>F2 is unlocked 0 / 9</p> <p>F3 is unlocked 0 / 6</p> <p>F4 is unlocked 0 / 6</p> <p>G1 is unlocked 0 / 18</p>	<p>Lock All Unlock All</p> <p>G2 is unlocked 0 / 30</p> <p>G3 is unlocked 0 / 12</p> <p>H1 is unlocked 0 / 6</p> <p>H2 is unlocked 0 / 3</p> <p>H3 is unlocked 0 / 6</p>

Logged in as Expert One [Logout](#)

рис. 80

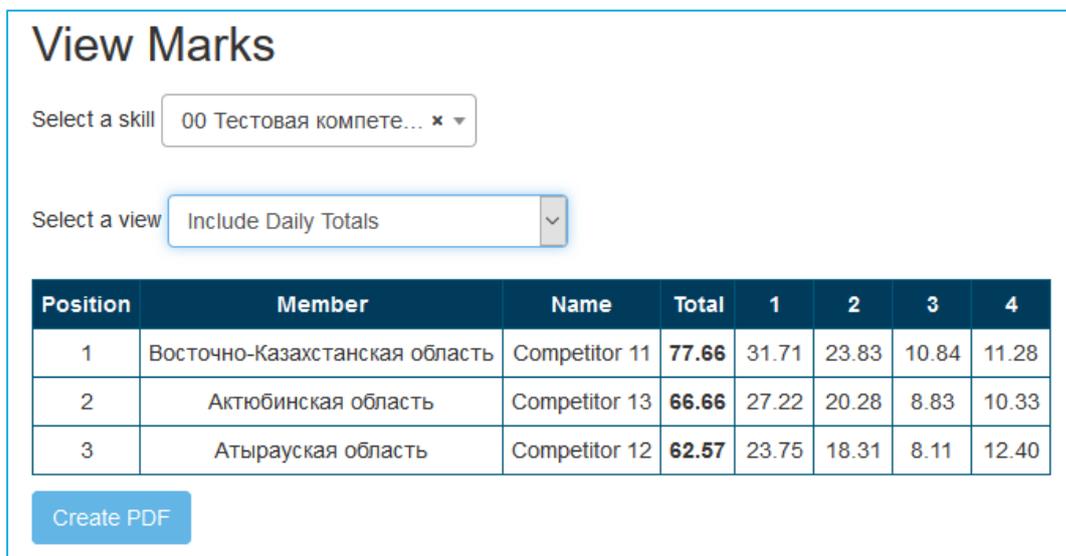
1. Ссылка “Lock All” (Заблокировать все) блокирует все субкритерии за день, по которым оценки полностью введены.
2. Идентификатор субкритерия
3. Количество введенных оценок по отношению к требуемому количеству оценок для субкритерия за день. Например, для субкритерия D1 за День 2 (Day 2) мы видим, что введено 2 оценки из 12 требуемых за этот день.
4. Субкритерий, по которому введены все требуемые оценки, отображается на зеленом фоне со ссылкой “Lock” (Заблокировано). Тапните по этой ссылке и фон станет темно-серым, а ссылка “Lock” сменится на “Unlock” (Разблокировать).

Однажды заблокированный субкритерий не будет больше доступен на планшете для ввода оценок.

6 ПОСЛЕ ВВОДА ОЦЕНОК

6.1 Просмотр оценок

Оценки по 100-балльной системе по каждому конкурсанту можно посмотреть в разделе «View Marks» (Просмотр оценок), который находится в меню «Assessment» (Оценки).



The screenshot shows the 'View Marks' interface. At the top, there is a title 'View Marks'. Below it, there are two dropdown menus: 'Select a skill' with the value '00 Тестовая компете...' and 'Select a view' with the value 'Include Daily Totals'. Below the dropdowns is a table with the following data:

Position	Member	Name	Total	1	2	3	4
1	Восточно-Казахстанская область	Competitor 11	77.66	31.71	23.83	10.84	11.28
2	Актюбинская область	Competitor 13	66.66	27.22	20.28	8.83	10.33
3	Атырауская область	Competitor 12	62.57	23.75	18.31	8.11	12.40

Below the table, there is a button labeled 'Create PDF'.

рис. 81

Под списком выбора компетенции находится другой список, который предоставляет следующие возможности при просмотре оценок:

Total Marks only | Только общие оценки – показывает только общую оценку для каждого конкурсанта.

Include Daily Totals | Включая промежуточные результаты – показывает общую оценку, а также общие оценки по дням.

Include Marks for Each Criterion | Включая оценки по критериям - показывает общую оценку, а также общие оценки по всем критериям.

В меню «View Marks» (Просмотр оценок) можно заходить и в течение конкурса для ознакомления с промежуточными результатами.

6.2 Оценки и медали

Как только все оценки по всем дням выставлены и заблокированы, наш программный продукт генерирует оценки по той шкале, которая была задана в настройках Чемпионата: по шкале WS или 500-балльной шкале. Их можно посмотреть в пункте «Results» (Результаты) меню «Assessment» (Оценки).

Results

Select a skill

Position	Member	Name	Result	Medal	Adjustments
1	Восточно-Казахстанская область	Competitor 11	754	Gold	<input type="button" value="+ Add"/>
2	Актюбинская область	Competitor 13	700	Silver	<input type="button" value="+ Add"/>
3	Атырауская область	Competitor 12	680	Bronze	<input type="button" value="+ Add"/>

рис. 82

CIS автоматически назначает медали соответствующим конкурсантам, как показано на рис. 82. Можно изменить медали вручную, путем выбора другой медали из списка.

Иногда может понадобиться изменить оценку конкурсанта, например, для наложения штрафа. Чтобы сделать это, щёлкните на зелёный плюс в колонке «Adjustments» (Изменения). Всплывёт окно изменения результатов.

Adjustment for Атырауская область

Adjustment Type

Value

Reason

рис. 83

Существует 3 типа изменений:

Fixed Value | Блокированные – устанавливается фиксированный балл по выбранной шкале.

600 or Lowest Score | 600 или низший результат – устанавливается значение 600 баллов или более низкое по другой шкале.

Когда изменения уже сохранены, оценки пересчитываются и медали перераспределяются. Изменения отображаются в колонке «Adjustments» (Изменения).

Кнопка “Lock Results” позволяет заблокировать итоговые результаты и распределение медалей.

6.3 Competitor Result Summary | Итоговые результаты конкурсантов

CIS может создавать сертификаты для участников конкурсов, в которых отображены их баллы и финальные оценки по выбранной на Чемпионате шкале, а также их позицию в рейтинге всех участников компетенции. Выбирая пункт «Competitor Result Summary» в меню, вы увидите следующее:

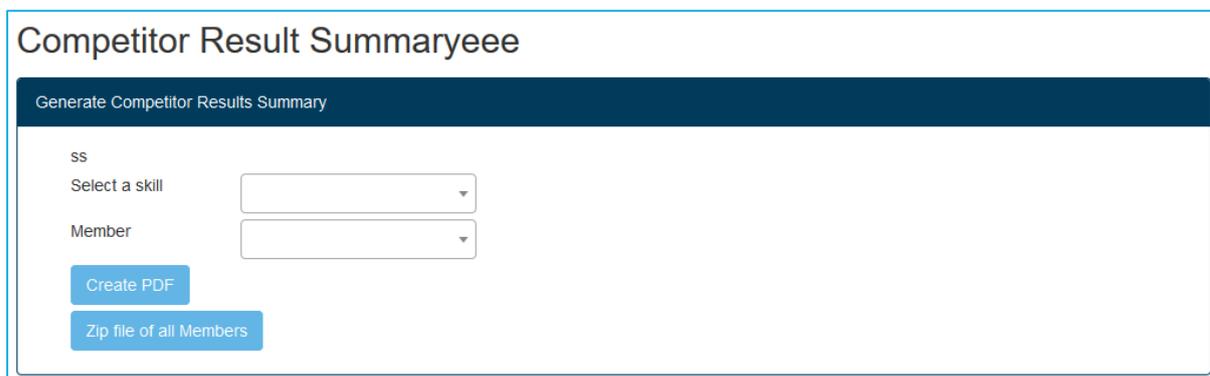


рис. 84

Форма может быть оставлена пустой для создания сертификата для каждого конкурсанта в соревнованиях, также список сертификатов может быть отфильтрован по компетенции и по региону-участнику.

6.4 Лучший в регионе

Номинация «Лучший в регионе» присуждается конкурсантам от каждого региона, который был выбран как получивший наивысший балл на конкурсе. Этот выбор делается среди делегатов из одного региона. Каждый регион-участник может выбрать лучшего среди своих делегатов с помощью CIS.

Эта страница показывает список конкурсантов выбранного члена-региона и их результаты. Список может быть отсортирован по медалям, результатам или номеру компетенции. Сделайте выбор с помощью одной из радиокнопок.

Может быть создана PDF-версия формы может быть создана представителем региона с помощью кнопки и при условии, представителям члена с помощью кнопки “Create PDF” (Создать PDF). Кнопка “Create PDF for all Members” (Создать PDF для всех членов) создаст документ, который содержит форму “Лучший в регионе” для каждого члена-региона, которые соревновались в конкурсе.

6.5 Экспортирование данных

Для экспортирования данных в файл выберите пункт «Export Data» (Экспорт данных) в меню “Competition” (Соревнование). Можно экспортировать различные типы данных.

6.5.1 Экспортирование схемы оценок

Схема оценки компетенции может быть экспортирована в стандартный шаблон. Экспортированный файл может быть изменен и/или импортирован обратно в CIS (в тот же чемпионат или в другой) без дальнейшего редактирования файла (см. секцию 3.3.1 для детальной информации об импортировании системы оценки).

Export Data

Type of data to export:

Marking Scheme

Export a marking scheme to the marking scheme spreadsheet

Skill

рис. 85

6.5.2 Экспортирование конкурсантов и экспертов

Все данные по людям, которые находятся в нашей базе данных, могут экспортироваться в формате Excel или CSV. Экспортированный файл имеет правильный формат для импорта в CIS (см. секцию 3.3.2). Обратите внимание на то, что пароли не включаются в экспортированный файл.

6.5.3 Экспортирование участников

Все организации-участники, информация о которых хранится в CIS, могут быть экспортированы в файл в формате Excel или CSV. Экспортированный файл имеет правильный формат для импорта в другие чемпионаты CIS (см 3.3.3).

6.5.4 Экспортирование результатов

Результаты конкурсантов по каждой компетенции можно экспортировать в формате Excel. Есть опция экспортирования только медалистов (Export medalists only), которую можно использовать, поставив галочку в соответствующем поле.

6.5.5 Экспортирование Лучшего в регионе

Выбор Лучшего в регионе для каждого региона-участника тоже может быть экспортирован. Смотрите раздел 6.4

7 REPORTS | ОТЧЁТЫ

7.1 Expert Marking Load | Загруженность экспертов оцениванием

Этот отчет позволяет оценить вклад каждого эксперта в процедуру оценивания.

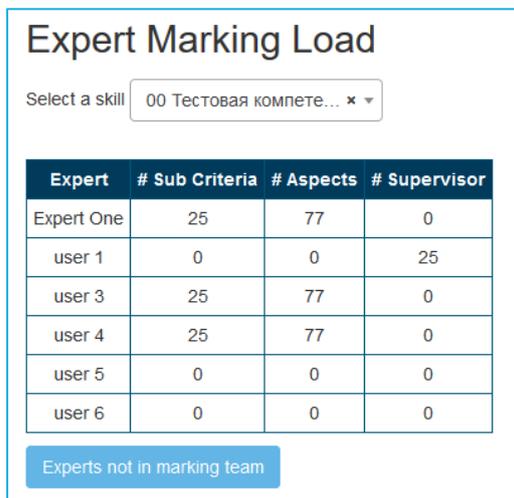


рис. 86

7.2 Marking Analysis | Анализ оценивания

В эту группу входит несколько отчетов, позволяющих оценить качество работы экспертного состава жюри.

7.2.1 Experts Head to Head |

Этот отчет предоставляет анализ субъективных оценок для каждого эксперта в компетенции. Здесь показано количество оценок, поставленных экспертом и количество высших и низших оценок, количество случаев, когда оценки были выше или ниже средней оценки.

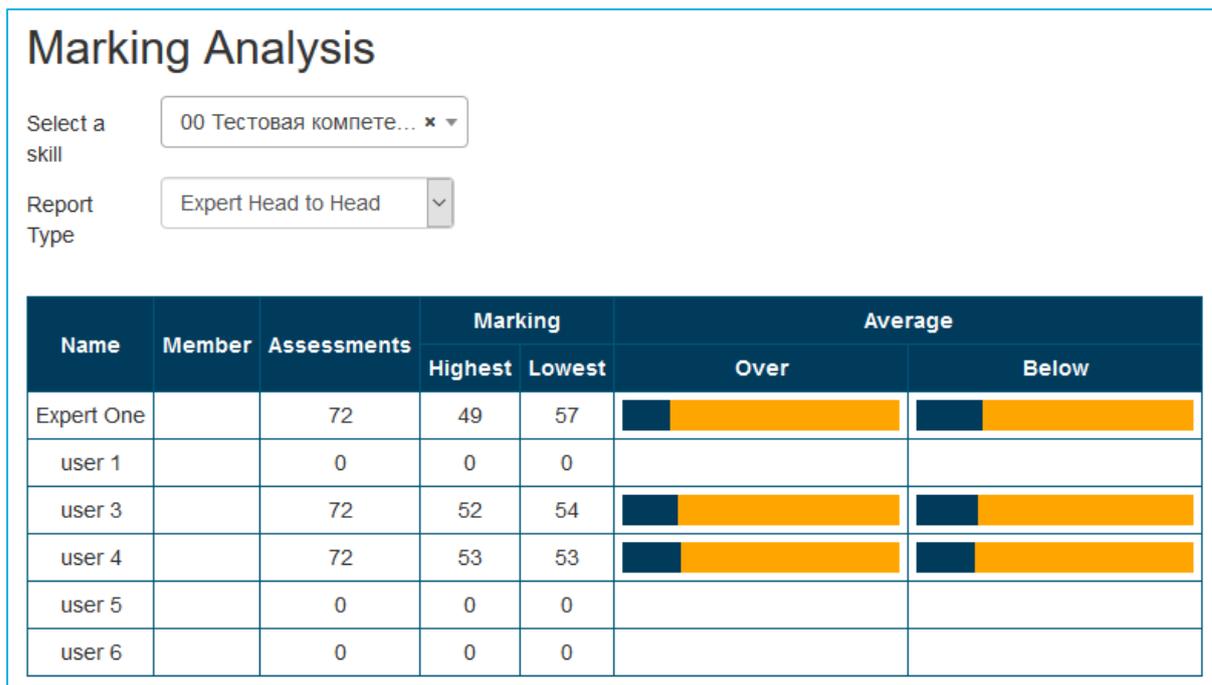


рис. 87

7.2.2 Оценки одного эксперта

Здесь доступен анализ субъективных оценок, вставленных отдельным экспертом. Здесь показано количество оценок, выставленных им каждому конкурсанту, сколько раз конкурсанту были даны высшие или низшие оценки и количество раз, когда оценка была выше/ниже средней.

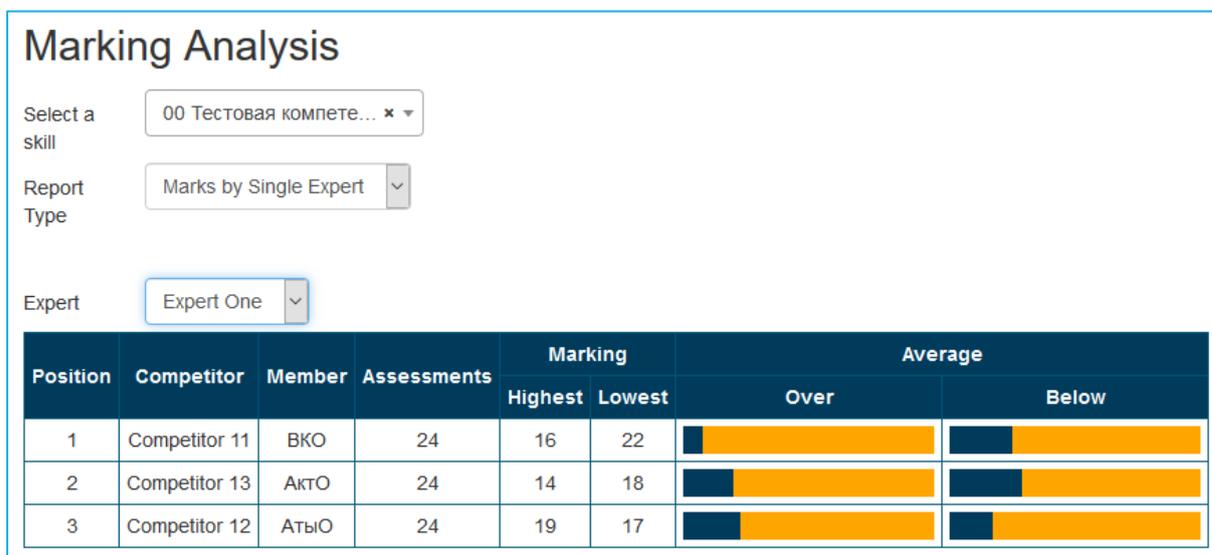


рис. 88

7.2.3 Анализ экспертов

Это еще один отчет, предоставляющий анализ субъективных оценок. Есть четыре параметра анализа – выявление высшие баллы, низшие баллы, баллы выше и ниже среднего.

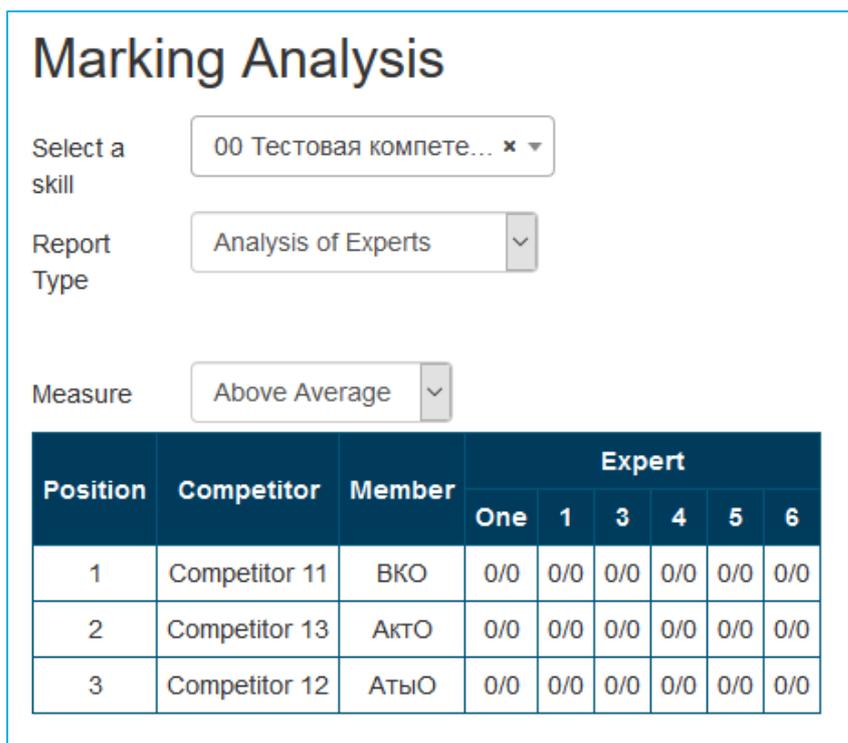


рис. 89

7.3 Range of Marks | Шкала оценок

Этот отчет используется для оценки имеет ли компетенция необходимый уровень сложности и порождает ли достаточный разброс оценок. Каждая оценка конкурсанта разбивается на критерии и отображается в виде графика, также, как и различная статистическая информация, такая как средняя оценка и медиана оценок по каждому критерию.

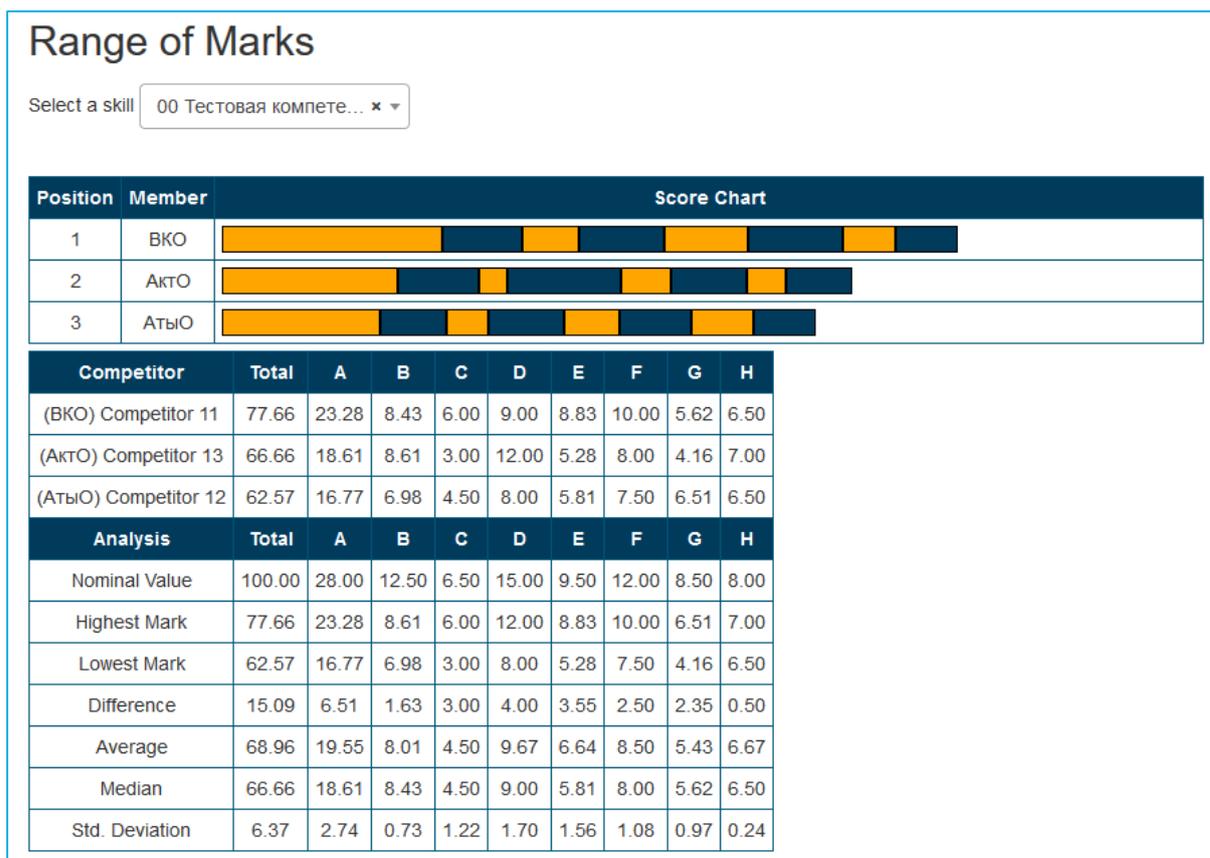


рис. 90

7.4 Сравнение участников

Здесь можно сгенерировать PDF документ, в котором члены-участники будут ранжированы. Существует пять видов отчётов: по членам организации в алфавитном порядке, по абсолютному количеству медалей, по среднему количеству медалей, по общему зачету, по среднему количеству баллов. Каждый отчёт показывает количество конкурсантов для каждого учреждения-члена Организации и общее количество медалей каждого типа, которые набрал член Организации.

7.5 Общее количество медалей

Диалог отчета может генерировать PDF документ, в котором приводится список конкурсантов для каждого члена Организации и их общие оценки по 500-балльной системе, а также медали, выигранные конкурсантами.

7.6 Официальные результаты

Этот отчет используется для генерации документов с результатами. На этой странице есть несколько разделов:

Official Results

Some Skills have yet to obtain final results. The information on this page may therefore be incomplete.

All Official Results zip file

Generate a zip file containing all the official results PDF documents.

File prefix

Folder on server to hold temp files

[Create Results](#)

All Results

These PDF documents contain the results for every Skill

[WorldSkills Scale](#) [100 Scale](#) [Medallist Results 100 and WorldSkills Scale](#)

Generate the Albert Vidal Award to see the top 20 Competitors across all skills

[Albert Vidal Award](#)

Associate Member Results

These documents contain a set of hypothetical results that would have been produced if Associate Members were Full Members. These are NOT official results.

File prefix

Folder on server to hold temp files

[Create Results](#)

Other Reports

[Result Changes](#) This report lists all changes made that directly affect results, such as excluding a Competitor from WorldSkills Scale results, or penalties applied to a Competitor's WorldSkills Scale

рис. 91

7.6.1 Все официальные результаты в PDF zip файле

Этот раздел используется для создания архивного ZIP файла, в котором содержатся все официальные PDF документы с результатами. Архив содержит отчеты Премии Альберта Видала, отчеты о сравнении членов Организации, оценочные формы для каждой компетенции, группированные по членам Организации и многое другое.

Поле "File Prefix" (Префикс файла) задает префикс для имени каждого сгенерированного файла. Поле принимает стандартные символы имени файла и не имеет ограничений по длине.

Существует также поле для выбора временной папки, которая будет использована при генерации результатов. По умолчанию система выбирает путь внутри папки “images” конкурса. Используемая папка должна быть пустой. Поскольку генерация официальных результатов может быть длительным процессом, CIS предполагает, что если в папке уже есть файлы, то кто-то находится в процессе создания официальных результатов, используя ту же самую папку, поэтому процесс продолжаться не будет. Пользователь получит сообщение об ошибке, уведомляющее его, что он не может генерировать результаты.

7.6.2 Все результаты

Эти документы содержат результаты для каждой компетенции. Кнопка “Worldskills Scale” (В масштабе Worldskills) создает документ с 700-балльной шкалой для каждой компетенции. Кнопка “100 Scale” (В масштабе 100) создает документ со 100-балльной шкалой для каждой компетенции. Кнопка “Media Results” (Медиа-результаты) создает документ с результатами по шкале WS для всех конкурсантов, завоевавших золото, серебро или бронзу в каждой компетенции.

7.6.3 Суммарные результаты участников (регионов)

Этот раздел используется для создания документа с результатами по шкале WS для каждого конкурсанта выделенного региона. Создается только zip-архив содержащий документы для каждого участвующего региона.